

ПРОГРАММА ВЫСТАВКИ-КОНВЕНТА UNICON & GAME EXPO MINSK 2025

Место проведения: Футбольный манеж, проспект Победителей, 20 к2, Минск

Время работы выставки конвента: 12-14.09.2025 с 12.00 до 19.00

Призовой партнер



Информационный партнер



Партнер Аллеи Авторов



SKYLINE



НА ЭКСПОЗИЦИИ

Пятница-суббота, 12-14 сентября 2025

12.00 - 19.00 Стенды компаний — производителей и дистрибьюторов оборудования для гейминга и графического дизайна: HAFF, Zalman, DeepCool, GIGABYTE, Huion, Parblo и др.

12.00 - 19.00 Стенды издательств: Другое издательство, АУФ-комикс, Крафтовая литература, Книжны рысь и др.

12.00 - 19.00 Инди-хаб - компьютерные и настольные игры от независимых разработчиков: 36 команд с проектами самых разнообразных жанров

12.00 - 19.00 Аллея Авторы - 51 участник, авторы комиксов, художники-иллюстраторы и писатели.

12.00 - 19.00 Тематические стенды по различным фантастическим вселенным - 32 проекта

12.00 - 19.00 Бесплатные игротеки с настольными играми от Hobby Games, «Фабрика Игр» и «Место Путешествий»

12.00 - 19.00 Ретрогейминг

12.00 - 19.00 Кросстендовый квест (в воскресенье завершается в 17.30)

12.00 - 19.00 Выставка работ участников конкурсов фото-косплея, арта, крафта

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛЫ И ПРОМО-ПЛОЩАДКА

Пятница, 12 сентября 2025

Промо-площадка

15.00-15.30 Открытие 1 дня выставки. Анонс мероприятий выставки на день

16.30-17.00 Стендовый косплей

17.00-17.45 Гостевой косплей (нон-стоп)

17.45-18.00 Кросстендовый квест

18.10-18.30 Фэшн-кошплей

18.30-18.45 Кошплей-ретроспектива

18.45-19.00 Закрытие 1 дня выставки, анонс мероприятий на субботу

Кинозал

16.30-18.00 Конкурс тематических видеороликов. Блок 1. Тематические видеоролики и внеконкурс

Конкурсные видеоролики

NAZARIUM Prod.- Первый Рубеж (S.T.A.L.K.E.R.)

NAZARIUM Prod.- METRO: Проблеск (METRO: Exodus)

HelixGem - Нечто в кукурузе (Фильм "Нечто")

Production Dika - Венок из двух ромашек (D&D)

Shedevr Pictures и Palata307 Studio - Лесной Тунейдец (Коллективное бессознательное)

Внеконкурс

Infinity Lab - Robot Buster (Ориджинал)

Лаўренсій Урса - Стварэнне цывілізацыі (Ориджинал, анимация)

Внеконкурс, специальный показ:

Эмануэле Риччи и команда, Red Planet Production - "Juggernaut" (Ориджинал, темное фэнтези)

Конференц-зал #1 | Презентации, лекции, мастер-классы

14.00-15.30 Международная конференция школьников–разработчиков игр EduGame X. Секция "Scratch & Unity: цифровое прототипирование"

Мастер-класс "Теория цвета в играх". Спикер: Гуревич О.В. старший преподаватель ФИТУ, БГУИР

Приглашаются школьники, увлечённые созданием игр, их родителей и педагогов.

На мастер - классе участники смогут не только познакомиться с основами теории цвета в играх, но применять полученные знания на практике: создадут макеты игр с цветовыми решениями для разных целевых аудиторий.

15.30-16.30 "И не только в Монополию. Почему настольные игры захватили мир". Спикер: Евгений Ансютин, проектный менеджер издательства "Фабрика Игр"

Расскажу про настолки в диалоге с аудиторией, от самой первой игры известной человечеству до современных трендов, яркие факты, для молодых авторов - к чему нужно быть готовым, если хочешь сделать свою игру, с примерами самых интересных и вошедших в историю проектов, расскажу во что поиграть в 25 г если ты только открываешь для себя это хобби.

16.30-19.00 Конкурс фантастического рассказа. Обсуждение результатов с жюри

Конференц-зал #2 | Презентации, лекции, мастер-классы

16.00-19.00 Мастер-класс по про рангу

Спикеры: Vital Shark, Mishura - профессиональные игроки с 6 летним опытом игры и мировыми достижениями.

В этом Мастер-классе мы подробно расскажем о том как добиться больших результатов в мобильной игре Brawl Stars. Подробно поговорим обо всех существующих режимах, персонажах и тактиках. Мастер-класс будет полезен не только начинающим игрокам, но и тем кто уже имеет опыт.

Вы так же сможете задать все интересующие вас вопросы, сделать памятное фото и сделать видео на память.

Конференц-зал #4 | Косплей

16.00-17.00 "Косплей-сценки и как их готовить" Спикер: Shagel, косплеер, глава косплей-команды "Токио Бан", многократный призер в номинациях сценки, жюри конкурса сценок на "Тёмных материях"

Как рождается косплей-сценка? Как подбирается тема и идея? Где искать вдохновение? Как готовиться к репетициям? Где искать музыку и в каких редакторах ее можно сводить? Нужны ли декорации в современных реалиях?

На все эти вопросы и любые ваши ответит Шэгель, глава косплей-команды Токио Бан, многоразовый призер на фестивалях Хиган и Гансен в номинациях сценки, жюри конкурса сценок на "Тёмных материях".

17.00-18.00 "Все что нужно знать для создания своего оригинального костюма или косплея" Спикер: Beramode, косплеер

Где искать идеи и рефренсы (фильмы, игры, аниме, сериалы, книги)? Как и что стоит заимствовать?

Выбор персонажа и как рисовать скетчи?

Выбор ткани, цвета, силуэта, выкройки и с какими проблемами можно столкнуться на этом этапе?

На эти и другие вопросы ответит в своей лекции Beramode.

Так же обсудим создание и выбор аксессуаров и крафта (если он вообще нужен) и попробуем создать несколько персонажей.

Суббота, 13 сентября 2025

Промо-площадка

12.30-13.00 Открытие 2 дня выставки. Анонс мероприятий на день.

13.00-13.30 Косплей (конкурс). Блок 1

13.30-14.00 Инди-хаб - промо

14.00-14.30 Косплей-перфоманс

14.30-15.00 Косплей (конкурс). Блок 2

16.00-16.30 Косплей (конкурс). Блок 3

16.30-17.00 Кибер-испытание

17.00-17.45 Гостевой косплей (нон-стоп)

17.45-18.00 Кросстендовый квест

18.00-18.15 Закрытие 2 дня выставки, анонс мероприятий на воскресенье

Кинозал | Игры и гейм-дизайн

12.30-13.30 "Нарративный гейм-дизайн: ожидания/реальность" Спикер: Кристина Буйневич, нарративный гейм-дизайнер (REPLACED)

На первый взгляд, нарративный дизайн выглядит как самый простой способ попасть в игровую индустрию. Рассказывать истории умеют все, писать - тоже, а многочисленные учебные пособия и курсы обещают в кратчайший срок научить любого создавать незабываемые сюжеты в потрясающих мирах.

Так а в чем подвох?

Разбираться в нюансах профессии будет Кристина Буйневич - нарративный гейм-дизайнер с пятилетним стажем, в настоящий момент работающая над проектом REPLACED.

Лекция подойдёт тем, кто заинтересован в закулисы игровой разработки или нарративном дизайне в частности.

13.30-14.30 "Этапы разработки игры - от идеи до релиза" Спикер: Андрей Попович, инди-разработчик

Андрей Попович, профессиональный разработчик видеоигр с 16 летним опытом. Работал в Wargaming, нескольких американских стартапах, выпустил 3 собственных игры на Стиме.

В этом докладе я подробно расскажу о всех этапах, которые проект проходит от старта до финиша и частых ошибках, которые совершают разработчики на пути к релизу.

Доклад будет полезен для всех инди-разработчиков.

14.30-16.00 Международная конференция школьников–разработчиков игр EduGame X. Секция "Обучающие игры"

Приглашаются школьники, создающие игры с образовательной миссией и педагоги, внедряющие игровые методы в обучение.

На секции будут представлены обучающие игры по математике, химии, энергосбережению, русскому языку. Участники секции смогут обсудить, как создание обучающей игры помогает осваивать школьные предметы и повышать функциональную грамотность

16.00-17.00 "Играем, а не лечимся". Спикер: Adrax, блогер, игрок и гейм-мастер по НРИ World of Darkness (Vampire the Masquerade, Werewolf the Apocalypse).

В комьюнити всё чаще поднимается тема КАЧЕСТВА игр, причем под качеством могут понимать как создание медиапродукта (игрострима), так и превращение НРИ в сеанс терапии. Дружеские ролевые посиделки - т. е. то, чем НРИ были изначально - теперь презрительно обзывают "подпивасными играми" и отвращают от них новичков.

Хочу подробно рассмотреть эту тенденцию и напомнить, что по-прежнему остались те, кто хочет за столом играть, а не рефлексировать.

17.00-19.00 Конкурс тематических видеороликов. Блок 2. Видеокоплей и CMV

Видеокоплей, категория: Шоукейс

Neko_48 - Древний Бог-Демон - Чу Мо (Till the End of the Moon)

ByGreen.Org - Генерал Фэйсяо (Honkai: Star Rail)

ByGreen.Org - Семья Шпионов - Лойд и Йор (Spy Family (Спай Фемели)

FaN_7_Ezio - Шэй Патрик Кормак. Моя жизнь принадлежит Ордену (Assassin's Creed Изгой)

Poli Lou - Sentinel Knight - IL CAPITANO (Genshin Impact)

Видеокоплей, категория: Образ

Mr.Tim - Revenge (The Last of Us)

Lord L Malfoy, Lena Rainby - Letters (Гарри Поттер)

Rainbow Croaker - I'm only human (Сериал "В поле зрения")

Тедасские булки - Печальные воспоминания (Dragon age: Inquisition)

Хизер Джонс - Доктор Кто исправляет ход событий во времени (Doctor Who)

Хизер Джонс - Доктор создает машину времени из Лады Ваз-2108 ("Doctor Who" , "Back to the future")

kittyHellCat, Anastasiya Tsunami - Терзание души (Магистр Дьявольского Культа (Mo Dao Zu Shi)

Cosplay Music Video

Mr.Tim - Where is my love (Life is strange)

luckygirl47 - Spardav3chuki — Debut Music Video (Devil May Cry)

Ivolga, EXZE - Лагерь на просторах Фаэруна (Baldur's Gate 3)

20K - 20K — K/DA 'MORE' (League of Legends K/DA)

Конференц-зал #1 | Литература и творчество

13.00-14.00 "Фантастика, Фэнтези, Ужасы: презентация книг издательства Крафтовая литература" Спикер: Максим Суворов главный редактор издательства "Крафтовая литература"

14.00-15.00 Ира Малинник "Чем мы заняты в тени: как и зачем авторы используют темный фольклор в медиа", писательница

Автор очень много пишет в жанре славянского фолка, финалист множества литературных конкурсов

15.00-16.00 Издательство "Полынь" "Тайная жизнь городов в книгах". Спикеры: Екатерина Стрингель, писательница, соосновательница сообщества «Шуфлядка писателя» и Вика Маликова, писательница

Екатерина Стрингель – соосновательница сообщества «Шуфлядка писателя», автор рассказа «Кондитер мечты» в сборнике «(Не)чистый Минск».

«Агент призрака» – диалогия о Минске (Духи Минска) и Несвиже (Черная Панна), об истории городов, призраках, замках и домах с лепниной.

Вика Маликова до того, как стать писательницей работала учителем начальных классов, увлекается белорусской, корейской, индуистской мифологией. Автор рассказа «Корона Паднора» в сборнике «(Не)чистый Минск».

«Горный весенний ветер» азиатское фэнтези о японской мифологии, герметичный триллер.

«Дети Кроноса» городское фэнтези о Минске, о монстрологах и белорусской мифологии!

На встрече 13.09 в 15:00 расскажем:

- Каково это - писать о Минске, его мифах и легендах;
- Как мы искали информацию для романов и какие узнаваемые локации там можно встретить;
- Поговорим о белорусской мифологии и легендах города;
- Какие новинки ожидать далее?

С нетерпением ждём встречи!

16.00-17.00 "Как стать фениксом: пути выхода из творческого кризиса" Сергеева Полина, психолог

Рассмотрим, что такое творческий кризис, как и кто в него попадает, какие факторы приводят к возникновению творческого кризиса, и какие шаги можно предпринять, чтобы из него выйти.

17.00-18.00 Шуфлядка Писателя "Мистический Минск". Спикеры: Алёна Кучинская, Вероника Марковская, Екатерина Камлыкова - авторы "Шуфлядки"

«Шуфлядка Писателя» — сообщество белорусских писателей-фантастов, объединившее уже более 200 современных авторов.

За нашими плечами уже десятки книжных презентаций, читок и мастер-классов, 10 000 проданных экземпляров «(Не)чистого Минска» на русском и белорусском языках, а впереди множество новых проектов, каждый из которых — ступенька на пути к издательству для белорусских авторов!

На встрече 13.09 в 17:00 расскажем:

- как трое энтузиастов собрали комьюнити авторов в Беларуси и начали выпускать книги;
- что пишут современные белорусские авторы и где их читать?
- какие книги от авторов Шуфлядки Писателя выходят уже этой осенью?
- партнерство с OZ.by и романый опен-колл — какие истории ждём?

С нетерпением ждём встречи!

18.00-19.00 "Развитие креативности: латеральное мышление как инструмент для генерации нестандартных идей" Дика, специалист в сфере SMM и креативного продакшена

Креатив без вдохновения: формула идей по запросу!

Шалом, я Дика! Приглашаю на лекцию - о латеральном мышлении.

Креатив — это не хаос и не "муза по расписанию", это мышца, которую можно прокачать. Я покажу вам формулу, с помощью которой можно быстро сгенерировать любую идею.

И прямо на месте попробуем это сделать 😁

Это будет особенно полезно тем, кто работает в творческих сферах, сталкивается с выгоранием или паникой «а что придумать на этот раз?»

Конференц-зал #2 | Лекторий Сообщества популяризации науки "КОсмос Твой"

12.30-13.00 "КОсмос Твой! Действуй!" Спикер: Назар Курбанов, создатель сообщества популяризации науки "КОсмос Твой", организатор Фестиваля Науки, младший научный сотрудник Института тепло- и массообмена НАН Беларуси (Отдел электродуговой плазмы)

Давайте знакомиться с научнопопулярной деятельностью по тематике космоса в РБ.

От Минского Планетария, Фестиваля Науки, Дня Космонавтики до любых мероприятий с космической зоной от сообщества популяризации науки КОсмос Твой.

Мы создаём площадки для общения, творчества, развития навыков. Всегда открыты для помощи и коллабораций.

Почти стенд) Только лучше)

13.00-14.00 "42 научных факта для Автостопщиков" Спикер: Валентина Щербакова, младший научный сотрудник Института тепло- и массообмена НАН Беларуси (Лаборатория радиационно-конвективного теплообмена)

Любому автостопщику по галактике обязательно надо знать несколько вещей:

1. Сколько будет 6 умножить на 9?
2. Как определить наследника Чингисхана по внешнему виду?
3. Почему DNA - очень важные буквы для фанатов научной фантастики?
4. Что произойдет со вселенной через сто семьдесят квинтиллионов лет?
5. Как правильно заваривать чай?
6. Почему глокая куздра штеко будланула бокра?
7. Где найти вавилонскую рыбку?
8. Как выжить на планете, у которой несколько звёзд?
9. Существует ли Финляндия?

И ответы на ещё 33 очень важных вопроса, которые вы узнаете в интерактивной лекции ""42 научных факта для Автостопщиков"".

Младший научный сотрудник Валентина Щербакова тщательно изучила подводные камни знаменитой трилогии в пяти частях и готова с вами поделиться всей необходимой информацией!"

14.00-15.00 "Аполлон 13. Космическая авария" Спикер: Павел Кумейша, старший научный сотрудник Института тепло- и массообмена НАН Беларуси (Лаборатория высокоточной обработки поверхности)

Аполлон-13" - третья пилотируемая лунная миссия NASA - стала известна из-за произошедшей во время полёта аварии на борту. Взрыв кислородного бака сорвал высадку на Луну и поставил под угрозу жизнь экипажа, однако благодаря слаженным действиям специалистов центра управления и профессионализму астронавтов корабль удалось благополучно вернуть на Землю. Лекция опишет историю этого полёта и расскажет, какие решения предпринимали специалисты NASA чтобы переломить ситуацию и спасти казалось бы безнадежную миссию, и чем они при этом руководствовались.

15.00-15.30 "Почему Земля плоская?" Спикер: Дмитрий Нестерович, младший научный сотрудник Института тепло- и массообмена (Лаборатория физико-химической гидродинамики)

Краткая история опытов и измерений поверхности Земли, "кажущиеся и мнимые" оптические явления, куда "уходят" корабли и улетают ракеты и некоторые контринтуитивные аспекты, заставляющие задуматься: а все ли так очевидно?

15.30-16.00 "Космический СайнсАрт" Спикер: Юлия Свердлова, магистр искусствоведения, УО «Белорусский государственный университет культуры и искусств»

СайнсАрт на космическом уровне:

Как спутниковые данные превращаются в генеративные шедевры, а телескопы — в соавторов художников.

Почему космический театр — это не метафора, а новая реальность, где гравитация диктует новые правила драмы.

Кто создает искусство для ИИ и инопланетян — и зачем это нужно человечеству.

От VR-перформансов на орбите до биоарта в условиях Марса — Art & Science выходит за пределы Земли.

16.00-17.00 "Звёздный путь для юных геймеров" Спикер: Александр Мурашко, преподаватель компьютерных технологий "Айтиландия", физик - экспериментатор

Приглашаем юных исследователей и будущих IT-героев (8-14 лет) на увлекательную лекцию, где программирование встречается с бескрайними просторами космоса! Узнайте, как превратить изучение кода в захватывающее космическое приключение.

На примере популярных платформ «Scratch» и «Kodu Game Lab» мы наглядно покажем:

1. Как создать свою ""Битву за Галактику"" в Scratch: Управляйте ракетой, сражайтесь с НЛО, используя блоки для кодирования движения, стрельбы, счетчиков очков и жизней.

2. **Как запрограммировать ""Исследование Чужой Планеты"" в Kodu Game Lab: Создайте 3D-мир, управляйте марсоходом, собирайте артефакты и взаимодействуйте с инопланетной жизнью с помощью интуитивных правил ""Когда-Делать"".

Участники лекции не только увидят процесс создания игр в реальном времени, но и поймут «ключевые концепции программирования» (циклы, условия, переменные, события) через понятные космические сценарии. Узнают, как выбрать инструмент для своих идей: гибкий Scratch для 2D-игр или простой Kodu для 3D-миров.

Краткий план лекции:

1. Краткий экскурс в историю видео игр на космическую тематику.

2. Доступные и понятные инструменты для создания игр - основы программирования для детей и подростков.

3. Сравнение инструментов: Scratch и Kodu. (2D vs 3D, гибкость vs простота), помогая понять выбор.

4. Мастер – класс: Создание двух вариантов игры на тему «Космос».

5. Заключение. Ответы на вопросы

17.00-18.00 "Микробиология в космосе" Спикер: Антонина Морозова, кандидат биологических наук, старший научный сотрудник Института микробиологии НАН Беларуси (Лаборатория молочнокислых и бифидобактерий)

Космос – это не только захватывающие виды и научные открытия, но и совершенно новая среда для жизни, которая предъявляет особые требования к нашему организму. Длительное пребывание в невесомости, повышенный уровень радиации, замкнутое пространство – это стресс для организма космонавтов.

И, как оказалось, в этом непростом деле не последнюю роль играют наши давние спутники – бактерии.

Бактерии распространены не только на Земле. Одна из самых удивительных особенностей микроорганизмов – это их вездесущность. Их также можно обнаружить в строго организованной и усердно продезинфицированной среде космического корабля.

Ученые стремятся раскрыть секреты их устойчивости к экстремальным условиям обитания. При любых неблагоприятных условиях и в отсутствии гравитации микробный состав может резко измениться, что может привести к развитию инфекций у космического экипажа.

Наряду с этим, ученые активно исследуют новые пути поддержания здоровья в условиях космоса. Особый интерес вызывает исследование пробиотиков и пребиотиков. Пробиотики – это живые полезные бактерии, которые играют ключевую роль в поддержании здорового пищеварения и иммунитета. Пребиотики же служат для них своего рода "пищей", помогая им активно размножаться и выполнять свои функции. Ученые изучают, как именно эти компоненты могут помочь космонавтам восстановить и поддерживать здоровый микробиом – сложную экосистему микроорганизмов, населяющих наш организм. Это открывает новые перспективы для разработки эффективных стратегий по сохранению здоровья и повышению устойчивости к стрессовым факторам космических полетов.

18.00-19.00 "Кино и наука: Нолан VS Эйнштейн" Спикер: Александра Смагина, ведущий специалист по работе с клиентами Центра эксплуатации Белорусской космической системы дистанционного зондирования Земли (НИРУП «Геоинформационные системы»)

Многие выросли на фильмах и сериалах о космосе. И именно они отчасти сформировали наше представление о Вселенной. Но насколько эти образы совпадают с настоящими научными знаниями? Разберемся, как создаются представления о космических путешествиях, технологиях и физических явлениях, и почему важно отличать фантастику от реальности.

Обсудим особенности научных концепций, которые часто используют в кино для создания эффектных сцен и захватывающих сюжетов. Узнаем, как реальные физические законы влияют на то, что мы видим на экране, и почему иногда художественные решения отходят от научной точности.

Конференц-зал #3 | Лекторий

от Fungi studio - школы цифрового рисунка и GAMEDEV

13:00 - 13:45 Анастасия Барановская "Вся правда Дизайнера о нейросетях"

14:00 - 14:45 Андрей Левченко "Художник 2077 Гайд по AI для 2D"

15:00 - 15:45 Ян Рымарчик "Как игры зарабатывают деньги "

16:00 - 15:45 Владислав Мороз "Стилизация анатомии и как вообще её прокачать?"

17:00 - 17:45 Лобко Татьяна "Студия в рюкзаке: обзор приложений для работы 2D-художника на iPad"

18:00 - 18:45 Виктория Григорьева "Жизнь 3D персонажа: От идеи до реализации"

Конференц-зал #4 | Косплей и поп-культура

12.30-13.30 "Кофе в поп-культуре: как нас с самого детства приводят в кофейни"
Спикер: Малф, косплеер, бармен с 10-летним стажем. Бармен крупных фестивалей в прошлом, ныне шеф-бармен в кофейне бренда обжарщиков Daloni Coffee.

Совсем не важно пьете вы растворимый, заказываете молочный с сиропом или готовы ехать через полгорода за спешлти. Кофе – это про удовольствие. Заставить вас пить правильный кофе мы не можем.

Давайте честно: кто из вас ни разу не мечтал посидеть в уютной кофейне, как герои любимых фильмов и сериалов? Почему мы так любим запах свежего кофе, даже если начали пить его не сразу?

Я расскажу, как поп-культура – фильмы, мультики, книги и даже музыка - с самого детства формирует наше представление о кофе и ведет нас в кофейни, даже если мы этого не замечаем.

13.30-14.30 «С чего начинать пошив косплей-костюмов». Спикер: Света Васильева, мастерская косплея CosMas

Всем привет! Меня зовут Светлана, мастерская CosMas, буду рада вас видеть на своей лекции.

С косплеем я познакомилась в 2009 году, первый косплей шила на себя (фестиваль Гансен), с тех пор процесс создания костюмов стал для меня настоящим искусством и любимым делом.

На лекции я расскажу вам, с чего начать пошив косплей-костюма, какие материалы выбрать, какие инструменты пригодятся.

Если вы только делаете первые шаги в мире косплея – не переживайте! Мы разберем основы, которые помогут вам уверенно приступить к созданию своего образа!

14.30-15.30 "Эпоха Тайсё: Гармония традиций и современности в аниме 'Клинок, рассекающий демонов'" Спикеры: Watch Me Burn и Нана (Стенд Клинок рассекающий демонов)

Вы узнаете:

- Об эпохе Тайсё и о 'Клинке, рассекающем демонов'
- Как 'Клинок, рассекающий демонов' сочетает элементы японской культуры (фольклор, мифология) с современными темами
- Как визуальный стиль и музыкальное сопровождение отражают эпоху Тайсё
- Как происходит взаимодействие персонажей с традиционными ценностями и их адаптация к новым условиям
- Какие есть параллели между историческими событиями эпохи Тайсё и сюжетными линиями аниме

И наконец - значение 'Клинка, рассекающего демонов' как культурного феномена.

15.30-16.30 "ДНК героев: как генетика вдохновляет создателей фантастических персонажей анимационных фильмов и видеоигр" Спикер: Александр Козловский, врач, генетик, преподаватель

Каждый из нас, словно живой свиток, на котором природа каллиграфически вывела историю поколений при помощи сложнейшего кода, сплетённого из миллиардов нуклеотидов и хранящего память о древнейшей истории нашего рода. А сама генетика будто тихий дирижёр, незримо управляющий симфонией нашей жизни, ведь мы – живые отражения истории, написанной не чернилами, а нашими генами. От цвета глаз до реакции на лекарства, от вкусовых предпочтений до предрасположенности к определённым заболеваниям – всё это закодировано в крошечных спиральях ДНК, которые мы носим в каждой клеточке нашего тела (только если вы не рептилоид 🦎).

Хоть генетика как наука очень юна, её отражение в современных медиа оказалось куда глубже, чем мы могли представить. От пиксельных героев видеоигр до харизматичных персонажей анимационных фильмов – каждый супергерой или антигерой несёт в себе отголоски реальных научных открытий, переосмысленных творческой мыслью авторов.

Александр Козловский – врач, генетик, преподаватель. Воплощая на фестивалях образ Доктора Ливси, чей исследовательский дух не знает границ, он ежедневно с экспертной точностью исследует лабиринты генетического кода, словно древний манускрипт с картой сокровищ💀.

Так давайте же вместе отправимся в увлекательное путешествие в мир генетики и разгадаем, как механизмы генетических изменений вдохновляют создателей современных медиа, и почему их произведения оказываются ближе к реальности, чем нам кажется на первый взгляд.

16.30-17.30 Лекторий BJD-клуба. Спикеры: Екатерина Антонович, Александра Лагутко, Белорусский клуб любителей BJD

BJD (ball-jointed doll, BJD-кукла)— кукла в виде фигуры человека или животного, отличительной особенностью которой является наличие подвижных шарнирных соединений частей тела на местах суставов и (или) в местах подвижности тела, что позволяет такой кукле принимать практически любые позы.

Вы узнаете про это хобби в целом, его кастомные направления, 3D-печать и ее применение в BJD.

17.30-19.00 "Твои первые шаги в косплей. Лекция для новичков" Спикер: Preya Mcfly, косплеер

В очередной раз буду рада вас видеть на традиционной лекции для новичков. В этот раз планирую видоизменить лекцию и дать немного другой контент, который также поможет тем ребятам, которые с огнём в глазах смотрят на косплееров и очень хотели бы тоже попробовать это хобби, но не знают, с чего начать и что вообще делать.

Пару слов о себе: в косплее я уже больше 10 лет и за это и время сделала множество костюмов и бутафории (себе и на заказ) и более 50 раз выигрывала призы на фестивалях нашей страны и за рубежом: Comic Con Baltic, Hinode, Epic Con, Unicon, Free-Time Fest и многие другие. Ни раз оценивала в составе жюри костюмы и выступления других косплееров. Периодически провожу традиционные лекции о косплее для новичков.

Воскресенье, 14 сентября 2025

Промо-площадка

12.30-13.00 Открытие 3 дня выставки. Анонс мероприятий на день

13.00-13.30 Косплей (конкурс). Блок 4

13.30-14.00 Инди-хаб

14.00-14.30 Косплей-перфоманс

14.30-15.00 Косплей (конкурс). Блок 5

16.00-16.30 Косплей (конкурс). Блок 6

16.30-17.00 Лучшие игры от участников EduGame X - Международной конференции школьников-разработчиков игр

17.00-17.45 Гостевой косплей (нон-стоп)

17.45-18.00 Кросстендовый квест

18.00-19.00 Завершение выставки, награждение участников

Кинозал | Разработка игр

12.30-13.30 "Мозг vs Нейросети: игра для понимания AI + рейтинг лучших инструментов" Спикер: Марина Меженная, кандидат технических наук, бизнес-аналитик и проджект-менеджер, преподаватель IT-дисциплин

Человек и AI — не конкуренты, а партнёры. Проведём с вами настоящий эксперимент "Мозг vs Нейросети": сравним, как человек учится, ищет актуальную информацию, чувствует и придумывает прорывные идеи — и что из этого может (или не может) искусственный интеллект. В финале — мой авторский рейтинг AI-инструментов 2025, которые действительно упрощают жизнь, ускоряют работу и вдохновляют на креатив!

На фото — цифровой аватар, текст сгенерирован ChatGPT. А чтобы проверить, существую ли я на самом деле — приходите на лекцию!

13.30-14.30 "Грабли инди-разработчиков и как на них не наступить" Спикер: Максим Черкасов, инди-разработчик (Song of Slavs)

Хочешь создать свою игру? Избеги "грабель" инди-разработки!

Путь инди-разработчика — это захватывающее, но сложное путешествие. Многие годы бьются над проектами мечты, но так и не доводят их до финала или останавливаются еще в самом начале.

Эта лекция поможет вам избежать "граблей" инди-разработки:

- Узнайте о самых распространенных ошибках, которые мешают инди-разработчикам довести проект до конца.

- Разберите типичные проблемы на этапах планирования, разработки и релиза.
- Поймите, какие подводные есть у издателя.
- Получите практические советы и рекомендации, как успешно пройти путь от идеи до готовой игры.

Черкасов Максим – инди разработчик, 8 лет в разработке игр, 5 лет коммерческой разработки, разработчик игры Song of Slavs (представлена на инди-хаб).

14.30-16.00 Международная конференция школьников–разработчиков игр EduGame X. Секция "GameDev педагогам". В работе секции примут участие представители БГПУ, БГУИР, МОИРО.

Приглашаются педагоги, интересующихся разработкой игр.

Участники секции познакомятся с планом мероприятий для школьников - разработчиков игр.

Смогут обсудить

- особенности подготовки и участия в мероприятиях для школьников разработчиков игр: соревнованиях, хакатонах, конференциях,
- возможность интеграции геймдева в учебный процесс и совместных инициативах.

Зачем участвовать?

- Обмен опытом и вдохновение
- Демонстрация проектов
- Новые знакомства и коллаборации
- Возможность заявить о себе в мире образовательного геймдева

16.00-17.00 "Как рассказать хорошую историю и вдохнуть в неё жизнь" Спикер: Влад Скрипниченко, режиссер, сценарист и продюсер в сфере кино, телевидения, рекламы и музыкальных клипов

Как рассказывают свои истории книги, фильмы, картины, звуки, музыка, костюмы, локации; и как слушателю через различные виды искусства рассказать хорошую историю, понимая, что они делают и зачем.

Меня зовут Влад Скрипченко, я - режиссер, сценарист и продюсер с опытом работы в сфере кино, телевидения, рекламы и музыкальных клипов. Всегда держу руку на пульсе современной культуры, люблю находить единомышленников, обмениваться с ними опытом, знаниями, вдохновением, а также вместе творить, расширяя горизонты нашего воображения.

17.00-18.00 "Как придумать свою игру и собрать команду" Спикер: Blastb1t , геймдизайнер

Как запустить свой стартап по игре? Где и как найти людей и с чего начинать? Рекомендации опытного геймдизайнера для тех, кто только начинает свой путь.

18.00-19.00 "Как вкатиться в Вампиры Маскарад" (НРИ) Спикер: Hamlet Vergil, гейм-мастер

Эта лекция про сеттинг Мира Тьмы, в частности вампиров, и как легко новичкам туда попытаться вкатиться. В основном базовая информация для людей про сам сеттинг и его устройство и как проще будет организовать первую игру для себя.

Вы узнаете:

- Базовый фундамент сеттинга;
- Особенности игровой системы и различия редакций;
- Советы по созданию персонажей для новичков;
- Советы Рассказчику, как сделать первую игровую хронику.

Лет 6 увлекаюсь НРИ и являюсь практически вечным Мастером. Имею опыт во множестве систем от официальных до самопальных. В том числе, сам постоянно дорабатываю различные НРИ системы под себя и своих игроков. В данный момент допиливаю свою систему на основе движка ПБТА.

Конференц-зал #1 | Современная фантастика

12.30-15.30 Большой круглый стол писателей-фантастов об электронной литературе Участники: Алексей Свадковский, Анатолий Дроздов, Анатолий Матвиенко, Евгений Каапба, Дмитрий Шелег, Всеволод Бобров, Карина Демина, Екатерина Стригаль, Евгений Лисицын, Мельник Андрей, Ющенко Денис, Солянов Евгений, Ольга Громыко, Василий Маханенко

Темы для обсуждений:

1.Сетевое творчество, что это и с чем его едят

2.Читатель и писатель как им найти друг друга

3.Стоит ли писать в тренды следуя мейнстриму или все же стоит попытаться запустить свой тренд

4.Бумажная книга все? Или еще жива старушка.

5.Раскрутка и продвижение книг что еще можно придумать

15.30-16.30 "О жанре хоррора, мрачном сеттинге Самосбора, и народных вселенных" Спикер: Олег Савошник, писатель

Автор популярной серии книг по вселенной Самосбора, расскажет о жанре хоррора, мрачном сеттинге Самосбора, и народных вселенных.

16.30-17.30 "Такой разный Стимпанк: презентация книг Нелл Уайт-Смит" Спикер: Нелл Уайт-Смит, писательница

«Ходячие библиотеки», «Всё о жизни чайных дракончиков», «150 моих трупов», «В холод» - от юмористической истории про библиотекарей и уютного фэнтези о

чайном драконе до жутких триллеров с ограничением 18+. Одна вселенная, один жанр, четыре непохожих ни на что романа.

Нелл Уайт-Смит – писательница, автор серии романов в жанре Стимпанка. Автор поведает о сложностях работы с действительно масштабными вселенными, мульти жанровости современной литературы, представит свои книги и ответит на вопросы читателей.

Каждому гостю презентации открытка в подарок!

17.30-18.30 «Без паники и фальши: как творить, продвигать и оставаться в ресурсе» Спикер: Ника Веймар, писательница

Зачем вообще обсуждать прокрастинацию и продвижение?

Почему творческие люди прокрастинируют? Как отличить «перезарядку» от слива энергии? И как всё-таки начать творить?

Синдром самозванца — друг или враг? Почему он возникает у авторов? Как не дать ему забрать у вас голос? Какие приёмы борьбы с ним?

Как продвигать творчество и не чувствовать себя инфоцыганом, а так же как говорить о своих книгах уверенно?

Личный бренд творца: зачем он нужен, из чего он складывается и как формировать его без насилия над собой?

На эти и другие вопросы ответит в своей лекции Ника Веймар - автор более 30 книг с личным брендом «Уютное фэнтези», за 10 лет творчества многие из них озвучены и вышли в бумаге. Организатор межавторских сборников и литмобов (виртуальных серий электронных книг), совмещает писательство с маркетингом и продвижением, делает коллаборации с различными мастерами. Работает с издательствами Эксмо, Rugram, «Автограф».

Конференц-зал #2 | Комиксы и фандаб

12.30-13.30 "Презентация комикса "Драконы тоже люди" Арт-группа "Обитель Золотого Дракона"

Презентация комикса ""Драконы тоже люди" от арт-группы Обитель Золотого Дракона — небольшой команды, которая уже более десяти лет создаёт и издаёт свои комиксы ("Драконы тоже люди", "Почти герои меча и магии", "Ram.Page").

Комикс ""Драконы тоже люди"" - третий сборник, который увидел свет в марте этого года. Первый сборник был издан в 2019 году и переиздан в 2023 году, второй сборник был издан в 2023 году.

13.30-14.30 "Презентация комикса "Медальон теней" Спикер: Эрел

"Девушка приходит в себя в лесу и ничего о себе не помнит. Без друзей и поддержки она пытается выбраться из кошмара наяву, населенного кровожадными монстрами, и вместе с этим пытается вспомнить, кто она и откуда пришла."

Сценаристка комиксов Эрол расскажет о своём комиксе "Медальон Теней", выполненном в жанре дарк-фэнтези.

На презентации Эрол вы узнаете, как придумать идею комикса, раскроете сюжет комикса и узнаете конфликты героини немного глубже. А также Эрол раскроет спойлеры и покажет, что ждёт историю во второй главе, выход которой ожидается уже этой осенью!

14.30-15.30 "Комиксы против Экранизаций" Спикер: Паша Гик - сценарист комиксов и редактор издательства "АУФ"

Лекция о том, кто в итоге круче - неповторимый оригинал или качественная адаптация. Разберём новый и старые адаптации, а также не экранизируемые приёмы комиксов

Паша Гик - сценарист комиксов и редактор издательства "АУФ" (ужастиковый детектив в российской глубинке "Костёнки", комикс перевёртышь "Дверь", мистический казахский эпос "Асык", легендарная серия "Петля", фэнтези комикс "Джек Фонарь: Сделка с Дьяволом", психологический хоррор "Моя семья").

15.30-16.30 "Агучка па-беларуску: спроба не хвароба" Спикер: Тоя, звукорежиссер и актер озвучки (фандаб)

Ці глядзіце вы кіно па-беларуску?

Стварэнне беларускай агучкі - працэс не просты, але вельмі цікавы.

Запрашаю вас у падарожжа па беларускаму фандабу!

Я - Тоя і вось ужо больш за 3 гады я з'яўляюся гукарэжысёркай і акторкай агучкі для сайта кінакіпа і іншых пляцовак па распаўсюду беларускага кантэнта.

Я вельмі хачу падзяліцца досведам і дэталямі "ўнутранай кухні" беларускага фандаба і заахваціць людзей далучыцца да новай хвалі беларусізацыі!

Я распавяду пра найцікавейшыя праэкты ў якіх я прымала ўдзел, пакажу наглядна, як нараджаецца агучка і дубляж, ад ідэі да прэм'еры.

16.30-17.30 "Daggerheart - кинжал в сердце от Critical Role" (НРИ) Спикер: Анастасия (стенд Critical role)

20 мая 2025 года свет увидел новую НРИ от Darrington Press, издательства, тесно связанного с Critical role. Кто-то отнёсся к новинке скептически, а кто-то нарек очередной убийцей D&D.

На лекции поговорим о базовых механиках, обсудим нюансы для старта игры, посмотрим на фреймы компаний что предлагает нам корник системы. Ведь только вашему столу решать, хотите вы путешествовать по таинственным лесам Уизервальда, участвовать в политических играх Пяти горящих флагов, выживать в

Веке Умбры, проводить весело время за готовкой в Пире Монстров, разгадывать таинственный язык Материнской платы или же сражаться с огромными колосами Драйленда. А может вы и вовсе хотите создать свой собственный мир?

17.30-19.00 Мастер-класс по озвучке от AniDUB. Спикер: Odissey (Виталий Авсейков) из проекта AniDUB

Мастер-класс по озвучке от AniDUB!

Odissey / Виталий Авсейков из проекта AniDUB расскажет:

- Как происходит процесс записи актёров?
- Что нужно, чтобы самому озвучивать?
- Как и где научиться работать у микрофона?

А вы сможете попробовать себя в роли актёра и озвучить любимого персонажа из аниме

Конференц-зал #3 | Лекторий

от Fungi studio - школы цифрового рисунка и GAMEDEV

13:00 -13:45 Лагун Никита "Удержание интереса игроков за столом в DnD и других играх"

14:00 - 14:45 Веста Менячихина "Фан-арт как путь художника"

15:00 -15:45 Илья Михайлов "Создание атмосферного хоррора в 3D"

16:00 – 16:45 Козак Александра "Секреты казуальных персонажей в мобильных играх"

17:00 - 17:45 Влад Мороз "Как справиться с выгоранием 2D и 3D Художнику"

18:00 - 18:45 Степанцова Елизавета "2D аниматор в gamedev. Рассказываем в деталях"

Конференц-зал #4 | Косплей и фандомы

12.30-13.30 "Теории заговоров. Всё началось с угрей" Спикер: Гена (Стенд "Тёмный Дворецкий")

О теориях заговора, правдоподобных и не очень. Рептилоиды, секретные базы, плоская Земля, полая Луна, тайные организации, фантомное время, пси-террор и размножение угрей (да, технически, мы не знаем точно как это происходит и никогда не наблюдали этого, и учёные лишь предполагают как это происходит).

Не забудьте надеть шапочки из фольги.

13.30-14.30 «Феномен «Звёздного пути». Почему он прошёл мимо нас и что мы из-за этого теряем?» Спикер: Надежда Фролова, треккер со стажем

«Звёздный путь» - одна из тех легендарных франшиз, что оказала влияния на многие сферы жизни. Изобретения, исследования космоса, цензура в кино, литература. Некоторые фразы и явления, связанные с сериалами, плотно вошли в английский язык и мировую массовую культуру. Отсылки повсеместны, но вот понимаем ли мы их? И может ли нам помешать одна неверно понятая фраза или всё куда серьезнее? Можно ли всё исправить при помощи грамотного перевода и должен ли в таком случае переводчик иметь представление о культовых для англоговорящих франшизах?

Предлагаю вам порассуждать об этом (и не только). Рассмотрим несколько примеров из детства и попробуем вспомнить, что мы испытывали при просмотре любимого сериала не понимая, что же происходит. Немного поностальгируем, немного посмеёмся. Затронем также и что-то родное и близкое. Вот вы знали, что лучший город будущего Минск? Или то, что там одни из лучших спортсменов Земли?

Давайте вместе окунёмся в прекрасный мир будущего и решим, нужен ли нам вообще этот «Звёздный путь», или нам достаточно уже одной франшизы со звёздами.

Являясь нестандартным сочетанием треккера с десятилетним стажем и лингвиста, я успела изучить множество документов из разных сфер. Общалась с фанатами о всего мира и даже некоторыми актёрами. Мне удалось познакомиться с миром закулисья и заглянуть туда, куда не ступала нога обычного фаната. Проводила исследования, переводила пьесы и немного книги. Поясняла за Трек в ботаническом саду. Буду рада поделиться с вами странными новыми открытиями.

14.30-15.30 "Как написать небольшую историю\сценарий для косплей видео или короткометражки" Спикер: Михаил Белиас, фанвиддер

Михаил Белиас расскажет про сценаристику и придумывание сюжетов, а так же проанализируем как строятся истории из аниме и фильмов.

"Последние 2 года снимаю косплей и не только, ролики и короткометражки. Сам режиссирую, снимаю, ставлю свет, продумываю историю, монтирую и все, что только можно. Побеждал в конкурсе видео работ на двух последних Unicon. Дополнительно участвовал в съемках других ребят которые делают короткометражки и косплей видео по играм и аниме.

За последние 2 года снял больше 20 клипов, так же несколько короткометражек и видео этюдов. До того, как ушел в видео, 3 года занимался фотографией, из которых половиной, были косплей фотосессии."

15.30-16.30 "Выбираем лучшие ткани для самопошива. Гайд по материалам от Косплей-ателье" Спикер: Екатерина Александронек, косплеер, блогер и владелица косплей-ателье

Наше ателье уже 2 года занимается созданием самых разнообразных косплей-образов для заказчиков из Беларуси и России. Поэтому мы точно знаем, с какими трудностями сталкивается каждый, кто решился на самопошив костюма.

На лекции мы расскажем:

1. Онлайн и оффлайн шоппинг. Почему лучше выбирать ткани лично и как не ошибиться с заказом на маркет плейсах.
2. Лучшие ткани для новичка, с которыми справится любая бытовая швейная машинка.
3. На каких материалах можно сэкономить и когда бережливость приведет к катастрофе.
4. Неожиданные материалы для решения сложных задач - от изолона до вешалок для одежды.

Также на лекции с удовольствием ответим на вопросы о крое, пошиве, подборе материалов для разных изделий.

16.30-17.30 "Костюм: Начало" Спикер: Jazz, косплеер

Вы сделали половину работы и выбрали персонажа для косплея. Далее нужен костюм. Поговорим о том, где и как его добыть, о плюсах, минусах и подводных камнях покупки и пошива косплея.

В косплее с 2015 года, все мои косплейные образы собраны и пошиты исключительно мной. Костюмы получали призы в групповых дефиле, лучший пошив на Юникон-2021

17.30-19.00 Мастер-класс по вигмейкингу. Спикер: Milki, вигмейкер

Я Milki - косплеер с 5-летним стажем, немного крафтер и вигмейкер. Начала укладывать парики себе и друзьям в 2020 году, а с начала 2024 стала укладывать и для других. На последнем мероприятии было около 7 косплееров с моими работами. Веду соц. сети со своими работами под ником Kinny_noelle это тт и тгк

На мастер классе хочу рассказать и показать, что можно сделать из парика абсолютно все чего душа пожелает. А так же желающие смогут попробовать сами потренироваться сплести лейс-фронт. Также хочу рассказать как ухаживать за париками с готовой укладкой, что б укладка держалась дольше и как не бояться начать делать то, чего постоянно боишься.

АЛЛЕЯ АВТОРОВ

Ami & Reefu - www.instagram.com/_reefu_ www.instagram.com/yourfavvvolf

Две художницы, которые идут по пути Аха ахахаха

А если серьезно, то нас объединила любовь к рисованию женщин, игры и вкусняшки. Ами неоднократно участвовала в аллее авторов, а также не один год состояла в жюри конкурса арта.

У Рифу успешный опыт создания классных иллюстраций для футболок Юникона и Тёмы, а также участие в создании стенда Dishonored. Будем рады принять участие в этом году и порадовать вас своим мерчем!

Anna Ezer - vk.com/annaezer

Anna Ezer - художница из Петербурга, представит тёплый ламповый хоррор и неоновый мажор. Масса авторского мерча и оригиналы артов прямиком из потустороннего мира!

assimetria - t.me/assimetria44

я художница assimetria!!

люблю рисовать фанарты к играм, аниме и историям, которые меня цепляют, а также в поиске своей оригинальной истории и персонажей

фанатею от рисования и хочу поделиться с вами своим творчеством^^

A.Smirny - linktr.ee/a.smirny

Хай хеллоу! С вами Smirny - занимаюсь книжной иллюстрацией, кпоп фанартом, тематическими ивентами и мерчиком

drakov - linktr.ee/drakov

Рисую всякое разное: и фан арты по разным фаномам, и оригинальных персонажей. Сейчас углубляюсь в оридж, пытаюсь нащупать свою стилистику и выразить свои мысли :) Очень хочется найти свою аудиторию!

Kanzaki - linktr.ee/volchara_000

Привет, меня зовут Kanzaki :)

Рисую уже много лет и не представляю свою жизнь без этого. Для меня творчество - это способ прочувствовать этот мир, понять себя. Это мой стиль жизни.

Участвую в выставке уже второй раз и буду рада поделиться своим творчеством с другими.

Karshoon - linktr.ee/Karshoon

Привет! Я Karshoon, рисую всякое... преимущественно по играм Тоби Фокса



Около года занимаюсь мерчем, и очень-очень благодарна Юникону 2024 за возможность впервые побыть участником Аллеи Авторов.

Что касается оригинального творчества... У меня есть пара проектов в одном фентези сеттинге – Стратерра, и я надеюсь что смогу скоро выпустить артбук и познакомить аудиторию с моими персонажами поближе:]

mihan_valeron - t.me/mihan_valeron

Я художница и тату мастерица, особенно люблю рисовать в традишке!! В основном создаю картинки со своими персонажами, но по фанdomам тоже рисую 🙌

MORI - linktr.ee/moriartist

Привет! Я Мори, рисую картинки и делаю коврики

Nyampi & Doshik - t.me/nyampi_art www.instagram.com/roksanadoshik

Усіх вітаєм! Nyampi Art и Roksanadoshik об'єднуємося, чтобы прийти к вам на Юникон и показать наше творчество!

OMLET - taplink.cc/omlet

Привет, меня зовут Лера Omlet! Я рисую в диджитале/традишке и так же рисую мерч по фанdomам и оригинальным персонажам!

Pros_cos - vk.com/pros_cos

Татьяна — художница и автор комиксов, известная под ником Pros_cos. Узнаваемый стиль, абсурдный юмор и «всратые» лица делают её работы забавными для аудитории. Делится творчеством в VK и Telegram, создаёт мерч и продает его на маркетплейсах. Посещала такие крупные фестивали в России как Эпик кон, Фандом фест, Игрокон, а также многие маркеты.

Risk Lainok Gleemory Inc. & Red'Mad - t.me/risk_lainok vk.com/gleemory
t.me/redmadart

Всем привет! Мы арт-группа Risk Lainok Gleemory Inc. & Red'Mad.

Среди нас как художники фан-арта, так и художник комикса от Утопии Шоу и автор комикса Зомфри Блог. На аллее авторов мы представим вам свою продукцию: комиксы и мерч по самым разнообразным вселенным игр, аниме, авторским вселенным и просто милым и забавным штукам.

Будем ждать вас к нашему столику!

RizuMin - vk.com/sneg_gazoprovod

Sanlixus - t.me/sanlixus

SaDEnOt - vk.com/s_a_d_e_n_o_t

Привет! Я — художник-мерчедел из Минска! Создаю уникальные оригинальные работы, вдохновляясь различными фандами. Люблю эксперименты с формой и подачей мерча! У меня вы найдете: акриловые брелоки, толстые стенды, яркие стикеры и множество необычного — коврики для мышки, стильные маски для сна, 3D стикеры, шейкеры и пилочки для ногтей

ShakalKir - kirshakalart.carrd.co/

Ищу красоту во всём, рисую по любимым фандам, спотыкаюсь о стекло, но это лишь помогает мне творить дальше :D

Tatcu - vk.com/tatcu

Художник мрачных красочных артов в которых присутствует притягивающая красота призраков и мистических существ. Так же любимых фандомов, новых, что захватили своим дизайном и сюжетом, и его хочется передать, чтобы поделиться со всеми эмоциями от просмотра или прочтения, и старых, многими забытыми, но до сих

пор оставленные след в сердце с желанием напомнить об их неповторимом сюжете и персонажах.

Так же автор и художник комиксов ""Эгида снов"" и ""Психом"", мрачные истории о сломанных судьбах, что пошли не тем путем своей жизни основанные на наших реалиях с нотками юмора, анализом мира и людей, что рассказывают о переживаниях моей жизни переработанные и подстроенные под моих персонажей.

TOTAL - linktr.ee/total911

Фантаст, штормовик, серебряный призер литературного конкурса "На крыльях грифона" (Боспорские агоны-2022). Пишу в жанрах киберпанк, фэнтези, попаданцы, любые другие около-фантастические жанры. Иногда делаю игры из историй, иногда наоборот - книги из игр.

VAIKUS & immortal_curse & Komrin - linktr.ee/Komrin

Мы арт-группа из трех художников, у которых каждый найдет что-то на свой вкус!

Приходите к нам чтобы узнать разнообразие творчества с всех сторон и поболтать обо всем на свете!

Wonlis - wonlislo.carrd.co/

Всем привет, я Wonlis, и я буду рада вновь повидаться со всеми на этом Юниконе! Жду вас с кучей фендомных и ориджевых штучек у себя за столом!

ВсеЛенная и Аир - linktr.ee/v_s_e_lennaya instagram.com/acorus_art

Мы путешествуем по мирам и приносим в реальности свои краски! Рисуем всегда и везде, вдохновляемся музыкой и людьми, живём по принципу творчество порождает творчество. Приходите, если не боитесь отправиться в путь по космическим просторам, мы будем ждать вас. Привезём открытки, стикеры, значки, кружки, футболки, шопперы и обязательно предложим забрать с собой по осколку галактики из волшебного котелка!~

лаватера & платон & полухина - vk.com/d9d18a vk.com/platon_baton
vk.com/enge_art

"Лебедь, Щука и Рак" (Chlorine, Bardeban, Gull Marine) - linktr.ee/Chlorinezzz
x.com/gull_marine_bardeban.carrd.co/

"Однажды Лебедь, Рак да Щука

Везти с поклажей воз взялись,

И вместе трое все в него впряглись;

Из кожи лезут вон, а возу всё нет ходу!

Поклажа бы для них казалась и легка:

Да Лебедь рвется в облака,

Рак пятится назад, а Щука тянет в воду.

Кто виноват из них, кто прав,— судить не нам;

~~Да только воз и ныне там.~~

Мы дотянули наш воз с мерчем к вам! "

Леоша - leons7.carrd.co/

Рисую картинки с Бродячими детьми

моря - moryamorevna.straw.page

рисую милые картинки по мультфильмам, аниме и книжкам, пишу глупенькие комиксы на очень неважные темы)

мяско - myasko.carrd.co/

idk man I just like every single kind of potato I like tater tots I like uhh freaking how do you call those umm damn I don't know the name of all of them there's so many ways to cook potatoes potatoes probably one of the best foods in the world

Обитель Золотого Дракона - vk.com/metrogoldendragon

Обитель Золотого Дракона — небольшая команда, которая уже более десяти лет создаёт и издаёт свои комиксы. Стали наиболее известными по сериям стрипов "Драконы тоже люди", "Почти герои меча и магии" и комиксу "Ram.Page". Создатели стикерпаков "Злобьяка" и "Златокусь" в вк. На выставку привезут свои комиксы и мерч по своим комиксам и персонажам

Онич и Эрол - vk.com/onich_arol

Мы - Онич и Эрол, художник и писатель - сценарист, и вместе мы создаем одну большую историю. Эта история - комикс "Времена Года" про четверых парней, которые способны управлять погодой и с ее помощью влиять на мир. Также на нашем столе можно найти черно-белый комикс "Медальон Теней" - мрачную фэнтези-историю про заблудившуюся девочку и монстров в лесу.

Онич была победителем плакатов "Comic Con Saint Petersburg 2019", а Эрол поучаствовала в комикс-сборнике "Do not open", в котором представила свою историю "Русалка". Наши книги продаются в крупных книжных магазинах России, такие как "Читай-Город" и "Лабиринт". Дуэт принимал участие в нескольких гик-фестивалях и выставках, в том числе "Epic Con Russia", "Epic Con Saint Petersburg", "BUBBLE Comics Con 2023", "UNICON Convention", "Red Expo", "Хомякон" и "Игрокон".

Пельмышка - vk.com/misho_ou

Я Пельмышка! Нежно люблю Амфореус и рисовать картинки ♥

Творческое объединение "MargOlis" - vk.com/margolis_art

Мы Творческого объединения "MargOlis".

В объединение входят два участника: Margo и Olis.

Все работы, представленные нашим объединением, являются совместным творчеством. Это касается выпущенных печатных изданий комиксов, мерча и дополнительного контента от нашего объединения.

Мы уже долго являемся участниками выставок и фестивалей, начинали с 2014-го года. У нас за плечами около сотни маркетов и фестивалей. В двух странах и больше чем в десяти городах.

Помимо комиксов, мы представим авторский мерч в виде открыток, плакатов, стикеров, брелоков, шоперов, скетч буков и т.п. в большом ассортименте.

Федар - vk.com/fedardiletant

Я федар! Очень много рисую цветных штук, по любимым играм, сериалам и аниме. Реально обожаю цвета и разные переливы, это пытаюсь отразить в моих работах. Отметилась в театральном фандоме и продолжаю работать над артами по мюзиклам на славу фд!! Ихихи. Еще я рисую скетчи прямо на ходу, на полу и на мероприятиях!

Элли Форелли - elliforelli.carrrd.co/

Художник, писатель, комиксист. Автор новеллы с иллюстрациями "Диалогия апокалипсиса" и манги "За гранью" (на данный момент выпущено три части, ведётся работа над четвертой)

Помимо этого делаю мерч по любимым фанdomам: Devil May Cry, Final Fantasy XVI, Hannibal, Jujutsu Kaisen, One Piece, Bleach

ADAM6NT - vk.com/imaginarytemple

Рисую уже как минимум 9 лет, есть опыт в создании комиксов (иностранные проекты), а так же в иллюстрации книг и рисовании обложек для издательств. В основном увлекаюсь созданием мерча по различным фанdomам. Однажды делала свой собственный артбук.

Akedavr - akedavr.carrd.co

Всем привет! На связи Akedavr. Если ты любишь k-pop, то тебе сюда. Обещаю порадовать интересным мерчем

Celezart - vk.com/celezart

Я художник-фрилансер, обожающий тематику фэнтези, Средневековья и зверушек - рисую на заказ и печатаю свой мерч.

.concordia. - vk.com/concordia_saint_place

Привет! Я Конкордия, художник и мерчедел, рисую иллюстрации в зины и артбуки, часто участвую в маркетах и фестивалях. В основном создаю контент с оригинальными персонажами: ангелами, драконами и просто милыми животными, а также последние два года развиваюсь в сфере создания мерча и даже печатаю мерч дома, например значки с разными ламинациями и виниловые стикерпаки ♥

destroyer.tatt - <https://linktr.ee/destroyer.tatt>

Я тату артист и помимо татуировок люблю рисовать персонажей по разным фанdomам, хочу поделиться своим творчеством. По сути являюсь художником, люблю рисовать графичные работы, но и с цветом иногда экспериментирую

herboriste - vk.com/hrbrst

рисую преимущественно оригинальный винтаж, также есть kpop мерч.

Inky Pinky - vk.com/inky.pinky

Привет, я Inky Pinky! Рисую фанарты по играм (и не только) и уже несколько лет делаю разный мерч по Baldur's Gate 3, Хонкаю, Детройту и другим фандомам ❤️

sir softborn - sirsoftborn.carrd.co

Привет! Меня зовут Сир и в своих работах я стараюсь передать эфемерное, практически неуловимое и сакральное.

Кошаса и amaneki - vk.com/koshasa_art vk.com/amanekikot

Кошаса: участник маркетов уже больше пяти лет, рисую иллюстрации и мерч по разным книгам, аниме и сериалам, люблю котиков и кофе :З для меня важно сделать штуки полезными, чтобы каждая открыточка напоминала человеку о чём-нибудь хорошем: любви к себе, к миру или была бы просто смешной 🌸

amaneki: Художник-иллюстратор, создаю оригинальный мерч, а также сотрудничаю с издательствами и кафе

пуф малякает - vk.com/poofmalyakaet

Меня зовут пуф малякает, я рисую яркие и позитивные работы по тусклым и депрессивным фандомам!

Подводная Ботва (Оттон, лёша калада, Сыч) - ottonlinks.carrd.co/ t.me/lms1nresp0nsiblesillygo0ber.carrd.co/

Всем кревет, мы арт группа художников, делаем мерч и иллюстрации, рисуем по множеству фандомов и собственным вселенным! Очень ждем участия на Юниконе, принесём много разнообразного мерча и будем рады видеть вас на выставке)

snailomatic - linktr.ee/snailomatic

Всем привет~

Я художница, рисующая в основном фанарты, в которых я люблю чаще люблю изображать мужчин (но иногда и женщин), передавая их внутреннюю силу, нежность и уникальную энергию. Часто хочется уйти от реальности и просто насладиться чувством свободы и красоты, так вот, не проходите мимо: все это + ваши любимые герои ждут вас прямо за этим столиком!

Будет мерч по HSR, Genshin, Dungeon meshi, немножко к-попа, а остальное увидите сами, чмок

Cruwieee - cruwieee.carrd.co/

Я художница Cruwieee, создаю яркие фанарты по любимым фанdomам и авторский вебтун-комикс «Эхо тьмы» в жанре научной фантастики, приключений и боевика. Мое творчество — это исследование космоса, человеческих судеб и свободы самовыражения. Моя страсть к рисованию началась с детских каракулей и переросла в создание масштабных историй.

ЧИЖ - <https://t.me/schwesterchizz>

Послание от автора: Я чиж, обожаю передавать эмоции в своих рисунках и экспериментировать с цветами и текстурами

Эсфор - t.me/esf0r

Я Эсфор! ☐(„> ☐ <„)

Люблю рисовать яркие и иногда смешные картинки. Прежде всего хочу поделиться своей любовью к фанdomам и персонажам через мерч!

LevandaArt - t.me/levandaart

Рисую около 6 лет. Принимала участие в проекте визуальных новелл "Истории другого мира", а также работала в геймстудии AllCorrect. Мои иллюстрации можно увидеть в книгах (Погребённые, Лиделиум и др.), а также в книгах некоммерческой печати фанфиков по вселенной Гарри Поттер (Бескрылый дракон, Вкус подчинения, Козодой и др.).

Cherrnichka - cherrnichka.carrd.co/

Черничка на связи! Рисую все сказочное, причудливое и волшебное - как раз то, чего в жизни всегда хочется больше.

кевватуду - t.me/kevwhatudo

Я художница-самоучка из Минска, люблю мотоциклетную тему и лошадей. Рисую как своих персонажей, так и любимчиков из игровых фанdomов 😊

Bob Semechka - www.tumblr.com/bob-semechka

Художник рисующий фанарты по различным фандомам (на данный момент по Сонику). Принесу множество брелоков, стикерпаков и значков по Сонику и Ведьмаку! так же хочу устроить небольшую гачу маленьких брелоков по 3 см!

ИНДИ-ХАБ

ONI'S GATE (настольная игра)

ЖАЖДЕШЬ ИСТИННОЙ СИЛЫ? ПОГРУЗИСЬ В ONI'S GATE!

Врата ОНИ открыты. Пройди через них — и ты изменишься навсегда. Обратного пути уже не будет, а дарованная сила ОНИ, станет сильнейшим оружием в твоих руках.

Брось вызов другим избранным на PvP Арене "БЕЗДНА". Докажи, что ты сильнее. Или выживи любой ценой на Deathmatch Арене "ЧЕТЫРЕ СТОРОНЫ". Останься стоять на арене до конца.

SONG OF SLAVS (2D tower defence)

Станьте князем! В Song of Slavs вам предстоит основать своё поселение и противостоять полчищам коварных врагов. А также проявлять свои лидерские качества в разное время суток и при различных погодных условиях.

Увеличивайте численность своего поселения, распределяйте профессии и превратите своё поселение в славный город древних славян. Игра проведет вас по славянским землям знакомя с местной природой, богами и монстрами земли на какой вы будете.

Каждый воин в вашей дружине может стать уникальным при помощи завязанной на отряде и билде каждого конкретного воина боевой системы.

Мы — инди-команда Sleeping Fox Studio, собранная из энтузиастов. Позиционируем себя как белорусский проект, так как костяк команды находится в Беларуси. Планируется и уже добавляется озвучка и перевод на белорусский и русский языки. Помимо прочего, через озвучку мы хотим познакомить больше людей с белорусским языком и культурой.

Мы всегда открыты для интервью, дискуссий и обсуждений на любой площадке. Ждём вас!

TALES OF MEADOWS (линейный экшн-адвенчр)

Tales Of Meadows — это приключенческий экшн, переносящий вас в Восточную Европу XIII века, где новые верования сталкиваются с древними, а земли княжества погрязли в страхе и кровавых ритуалах.

Проведя долгие годы обучения под предводительством своего опекуна Пересвета, юноша Филипп возвращается в родной город Туров. Он мечтает поступить

на службу к князю и стать могучим воином. Но родные места встречают его не славой, а отчаянием: княжество утратило былое величие, народ живёт в страхе, а в лесах обосновались язычники, возносящие молитвы древнему Божеству и совершающие кровавые жертвоприношения.

Филиппу предстоит пройти путь, полный боли и испытаний, чтобы очистить родные земли и вернуть народу надежду. Но чем дальше он идёт, тем сильнее меняется сам.

IRON FRONTIER (Tower defence стратегия в реальном времени)

Iron Frontier – стратегия в реальном времени с основной механикой "защита замка". Основная цель – не дать противнику захватить замок.

В игре есть четыре раунда и на каждый из них дается определенное количество времени. Это время необходимо продержаться на карте и тогда будет зачислена победа. Под контролем игрока есть дружественные поселения, которые позволяют нанимать новых юнитов – их защита так же помогает достичь победы. В распоряжении игрока юниты: ближнего и дальнего боя, магические).

В перспективе планируем добавить: героев, магию, систему баррикад, новые режимы и карты, улучшить и сделать редизайн юнитов и окружения.

THE FROSTED (roguelite экшн приключение в волшебном мире)

The Frosted – roguelite экшн приключение, повествующее о юной девушке, которая путешествует по враждебному волшебному миру. В её руки попадет сила, способная навсегда изменить неприветливый северный регион.

Увлекательный геймплей, в сочетании с красивой, вручную отрисованной графикой и пронзительной историей.

JOY (2.5D платформер с элементами головоломок)

JOY — это очаровательный 2.5D платформер, приглашающий игроков окунуться в глубины души Джой. Эта игра — не просто игра, чтобы поиграть; она о том, чтобы прожить маленькую, необычную жизнь Джой, пропуская все эмоциональные и физические трудности героини через себя.

Отправьтесь в увлекательное путешествие, решая головоломки, вступая в трогательные разговоры с незнакомцами помогая понять Джой, её место в этом мире. Действие разворачивается на фоне реального мира, обеспечивая захватывающее и эмоционально глубокое погружение. Авторская музыка, озвучка и впечатляющая графика подарят вам эффект полного погружения в подсознание Джой.

NUMERAL STRIKE (пошаговый roguelike)

Приглашаем вас на наш стенд, где вы сможете опробовать Numeral Strike — пошаговую игру с гоблинами, магией и... числами!

В Numeral Strike бои происходят на поле, полном цифр. Ваша задача — искать и собирать пары одинаковых чисел или такие, что в сумме дают 10. За этим стоят комбо, способности и враги, которые не дремлют! С каждым ходом поле меняется, и вам придётся не только считать, но и просчитывать — как в шахматах, только с магией и гоблинами.

Если вам по душе roguelite с необычной головоломной механикой — это точно к нам!

ATROPHIA: DISEASED LANDS (3D Action RPG в сеттинге кельтского дарк-фэнтези)

Atrophia: Diseased Lands – это 3D action RPG в сеттинге кельтского дарк фэнтези.

Мрачный мир Атрофии наполнен безграничной безысходностью и неиссякаемым чувством страха. Люди этого мира, пытаясь немного продлить свое существование, ведут ежедневную борьбу не только с воздействием Скверны и нападками монстров, но и с кромешной тьмой, голодом и отчаянием. Но, несмотря на все эти трудности, самым сложным остается сохранение человечности.

GAMEDEVJUNIOR (международное сообщество школьников – разработчиков игр)

Представляем самых юных участников инди-хаба!

Командная разработка игр "GameDevJunior" это международное сообщество школьников геймдизайнеров и разработчиков игр.

На стенде будут представлены игры, созданные школьниками и опубликованные на разных платформах!

GREEDBOUND (пошаговая PvE/PvP RPG)

Greedbound — это мультиплеерная сессионная пошаговая PvE/PvP RPG. Здесь нет классов и привычных ролей — только ваши решения, удача и немного хаоса. Каждый матч длится от 5 до 15 минут, но эмоции останутся надолго.

Приходите опробовать наш билд и поучаствовать в напряжённых пошаговых боях, где все ходы совершаются одновременно. Мы подготовили демо-версию с ключевыми механиками, фишками и, конечно, френдлифаером.

Будем рады познакомиться, показать игру и услышать ваши впечатления!

P.S. Не забудьте подписаться на наши обновления, чтобы следить за новостями и запуском альфа-теста!

ETERNAL 4 ROUNDS (tower defence)

Мы – команда Birch Juice, рады вам показать наш дебютный проект!

«Eternal 4 Rounds» – это игра в жанре tower defense с элементами стратегии в реальном времени.

В нашей демо-версии вам предстоит сыграть за военачальника и защитить земли королевства от нашествия викингов. Мы будем очень рады, если вы опробуете билд нашей игры и поделитесь впечатлениями.

STEAMPANIC: LAST SHIFT (3D экшн аркада)

Мы небольшая команда JDF GAMES и мы хотим представить вам игру SteamPanic: Last Shift.

В этой игре вы опробуете на себе роль инженера, который чинит механизмы на стимпанк фабрике. Вы должны смотреть за новейшими "чудесами техники". Они постоянно ломаются, а начальство такое не любит.

От вас требуется только дождаться выполнения квоты по производству, и вы свободны. После конца смены вы уже не ответственны за сломанное оборудование.

Во время игры вы ощутите динамичный геймплей, который не даст вам заскучать. Множество разнообразных поломок заставят вас бегать по всей фабрике, чтобы их починить

PANDEMONIUM (настольная игра)

Врата ада открыты для участия в кооперативной карточной экшн RPG, вдохновленной, вселенной серии игр Diablo! На мероприятии будет доступен первый акт игры – Королевство Хандарас – где главная цель: пройти все побочные квесты и победить одного из трёх актовых боссов.

Длительность первого акта в среднем от 1 до 1,5 часа. Участвует 4 героя. Запись на игру осуществляется каждые 2 часа. Так же будет возможность присоединиться к игре при наличии свободных мест в разгаре игровой сессии.

Попробовать может каждый – без знаний игровой вселенной Diablo и без игрового опыта в данном проекте. Базовые правила игры – указаны на самих картах, а в качестве кубиков используется только стандартный шестигранник.

WALLS OF FATE (сюжетный квест с изометрическим видом)

Мы – команда elevel, наш стенд будет посвящен игре «Walls of Fate». 🏰

« Walls of Fate » – это занимательная изометрическая игра, сочетающая в себе атмосферу средневековья с элементами квеста и управления ресурсами. Игра переносит вас в величественную крепость, погружившуюся во мрак забвения. Её правитель — харизматичный, но сломленный сожалением и пьянством магнат — получил последнее предупреждение: через десять дней случится беда...

Вам придётся каждый день балансировать на грани между надеждой и гибелью. Принимайте сложные решения, слушайте мольбы подданных и с холодным расчётом распоряжайтесь ограниченными ресурсами: золотом, едой, влиянием и лояльностью. Каждое ваше действие меняет судьбу крепости и её жителей. Время на исходе, поэтому дальнейшая судьба только в ваших руках!

Письмо от гонца: «Да не забудьте уплатить дань в виде подписки на наши обновления, дабы не пропустить вести из игры и момент запуска!»

DEPTH OF MIND (2D тактический рогалик)

Чувствовали ли вы себя подавлено и разбито? Именно так себя ощущает главный герой игры Depth of Mind. Чтобы не наделать делов, он решает принять чудодейственную таблетку, которая способна вылечить от всех психологических болезней.

Но как именно она это делает? Дело в том, что на ней обитает команда ментальный оперативников, которые делают всю грязную работу. Именно такой командой вам и предстоит управлять в игре.

Соберите самые безумные комбинации, чтобы одолеть все напасти и освободить человека от оков депрессии. Причем попыток у вас неограниченное количество, ведь это смесь JRPG и Roguelike в которой каждый забег уникальный.

LOTRBY Games (настольные игры)

LOTRby Games – это проект, включающий в себя демонстрацию и реализацию различных элементов атрибутики по миру Средиземья, основывающейся из которых стала авторская настольная карточная игра "Андагор". 🎲

Кратко об игре - в ней происходят сражения от 2-х до 4-х армий вышеуказанного мира, где каждый игрок берет по одной из представленных фракций под свой контроль. Успешная реализация своей армии, знание колод и хорошая работа в командных играх приведет Вас к победе над любым оппонентом! Длительность игры составляет в районе 15 минут. ⌚

Помимо имеющихся 6 фракций ("Люди", "Изенгард", "Эльфы", "Мордор", "Гномы" и "Дол Гулдури"), на предстоящей выставке будут продемонстрированы новые колоды великих северных королевств "Ангмар" и "Арнор". 🏰 Каждая имеет уникальные игровые механики, характерные данным фракциям.

«БРЕМЯ ВЛАДЫКИ» (The Load of the Lord) (онлайн-ККИ с авторскими иллюстрациями)

Проект "Бремя Владыки" разрабатывает компьютерную игру в жанре ККИ (коллекционная карточная игра). Сейчас сделана Alpha-версия с авторскими иллюстрациями, реализованными механиками партии и базовой коллекцией карт различных фракций.

В основу компьютерной игры легла белорусская стратегическая настольная игра «Мракоборцы», увидевшая свет в 2015 году. В 2015 году одновременно с выходом этой настольной ККИ вышел роман за авторством Ильи Бутова «Мракоборец». Этих два события заложили основу для разработки собственной фэнтезийной вселенной на базе славянской мифологии с упором на белорусский фольклор, а также частично используя мифологию и фольклор стран-соседей.

В 2020–2021 годах запущен цикл «Сказки мракоборцев», в рамках которого издано три книги: «Лучший смех в мире» (2020), «Как появились добрые сказки» (2020) и «От А до У» (2021). В 2024 году был издан первый из четырёх планируемых романов в одноимённом цикле "Бремя Владыки" под названием "И нет дорог в город тени".

Вселенная, книги, настольная и компьютерная игра - это и есть проект "Бремя Владыки". В рамках выставки Unicon GameExpo 2025 можно будет пообщаться напрямую с разработчиками и ознакомиться с каждым направлением проекта отдельно.

THE BLACK ICE (психологический хоррор)

Мы – команда Antelus Games из России, спешим приехать к вам, чтобы показать наши проекты. Будем очень рады конструктивной обратной связи! Зафиксируем все ваши пожелания, чтобы создавать наши игры максимально комфортными для игрока.

Один из проектов на нашем дружном стенде: The Black Ice. Получив сигнал SOS из научно-исследовательского комплекса «Восток», отважный полярник поспешил на помощь. Но что же скрывается за запертыми дверями антарктической базы? Почему пропала связь, и куда делись все сотрудники? Главному герою The Black Ice предстоит раскрыть множество тайн, столкнуться с опасными противниками и сохранить рассудок.

Подписывайтесь на наши социальные сети, чтобы стать частью комьюнити Antelus Games и добавляйте The Black Ice в виш-лист!

PORTAL WAY (пазл, о нахождении пути через порталы)

Portal way – уже знакомая постоянным посетителем головоломка о нахождении пути через порталы. Теперь в новых красках!

Мы играем за маленького робота, который ищет свою подружку. Проходя через уровни он сталкивается с различными препятствиями на пути, которые мешают дойти до его главной цели. Обойти препятствия нашему роботу помогут порталы, и всевозможные механизмы, срезающие путь.

Поиграть в самый первый рабочий прототип можно тут: dmitrygalias.itch.io/portal

Сейчас графика в игре обновлена, добавлены новые механики и уровни, примеры можно глянуть в скриншотах и геймплейном видео. На выставке будет представлен обновлённый прототип.

THE SOUL (приключенческий экшн от 3-го лица)

Продолжаем рассказывать о проектах издательства и студии видеоигр Antelus Games. Вы знали, что на выставку приедет охотник за чудовищами?

Макс Соул – хладнокровный Страж, способный уничтожить любого монстра на своем пути. Но так ли всё однозначно? Неужели есть только добро и зло?

Игра The Soul интересна механикой управления голосом при помощи микрофона. А еще вы сможете проводить расследования и определять тип монстров для выбора способа их уничтожения.

Подписывайтесь на социальные сети издательства и добавляйте The Soul в виш-лист!

MIGHT OF POWER (захватывающая онлайн-стратегия в реальном времени)

Might of Power — это RTS с гибридным жанром, в средневековом фэнтезийном мире, представляющая собой песочницу для телефонов с видом сверху, с выбором разных режимов как в одиночной игре так и в мультиплеере.

В текущем и единственном режиме на данный момент, вам предстоит построить свой уникальный замок или даже целый город. 🏰 Для этого вам понадобятся ресурсы и время, ведь каждое строение имеет своё предназначение: от добычи еды и ресурсов до улучшения настроения поселенцев, обеспечения жилья, защиты от врагов и тренировки войск.

Ваши поселенцы будут ходить, работать, питаться, общаться и обслуживать постройки. Нанимать и заботиться о людях — это ваша основная задача, так как они являются самым ценным ресурсом. ☀️ Убедитесь, что у них всегда есть еда и вода, и старайтесь следить за их настроением, иначе они могут покинуть ваш замок. Вы можете отправлять поселенцев в различные комнаты и постройки, и не нужно следить за каждым отдельно, так как они работают автономно.

Крепость также требует укрепления. Вы сможете строить стены, ловушки, осадные машины и башни, а также размещать на стенах юнитов дальнего боя. Однако помните: лучшая защита — это нападение! ⚔️ Обучайте своих людей военному мастерству, вооружайте их и готовьте к походам, чтобы завоевывать и

подчинять других лордов. Оружие нужно подбирать индивидуально для каждого поселенца, а для походов подготовьте достаточные запасы провизии.

Но будьте осторожны: ваш противник тоже не сидит сложа руки и будет готов к битве! В реальном времени вы сможете управлять своими войсками и осадой, собирая отряды и строя их в боевые построения. Разрабатывайте эффективную тактику нападения или держите противника в осаде, пока не получите помощь от союзников. 🌐 Если вам кажется, что справиться в одиночку сложно, объединитесь с другими игроками, чтобы увеличить свои шансы на победу.

Создайте своё королевство и найдите верных подданных. Но будьте осторожны: объявив независимость, вы лишитесь защиты короля (ИИ) и подвергнете себя опасности со всех сторон. В игре также есть возможность объединяться в фракции, сражаться за территории и раздавать земли другим феодалам для строительства. 👑

Если вы не хотите решать всё через войну, сделайте вашу крепость центром торговли и неприступности. Принимайте гостей от обычных путешественников до высокопоставленных сановников, торгуйте с другими игроками и стройте отличную репутацию, ведь она имеет решающее значение. Гостям нужно обеспечить удобства, ночлег и провизию. 🏛️

В игре будут представлены различные режимы, среди которых каждый найдет что-то по душе:

Одиночные режимы:

- Оборона замка (быстрая игра)
- Завоевание (песочница)

Многопользовательские режимы:

- Дуэль (быстрая игра)
- Бесконечная игра (песочница)
- Эпоха Династий (очень высокая сложность, одна жизнь, династии, песочница, ролевой режим, доступ по заявке)

Готовы ли вы стать мастером своего фэнтезийного мира? Начиная строить, защищать и завоевывать! ☀️🏰🛡️

EMPTY FAITH (Визуальная новелла с авторскими иллюстрациями)

В 1991, в небольшой белорусской деревушке рождается необычный мальчик и сразу становится идиолом для всех жителей. Сейчас в 2003 году всего лишь в 12 лет он ведёт проповеди, помогает всем жителям деревни, а главное – старается не сойти с ума в борьбе с демонами, кричащими ему в уши и посылающими на него безумие...

В эту же деревню на лето приезжает обычный десятилетний городской мальчик Юра. Но на момент своего приезда он ещё не знал, что пойдёт не так, и полностью изменит его жизнь. Ведь 12 лет спустя, будучи уже студентом, Юра будет втянут в расследование деятельности таинственного культа, что поработил уже тысячи умов, а также возможно замешан в исчезновениях и даже убийствах...

На Юниконе мы презентуем первый эпизод Новеллы, рассказывающий о детстве героев, о том, как всё начиналось. 🕯️

На стенде можно будет попробовать игру, поучаствовать в интересных активностях и конкурсах и многое многое другое! ✨

SEA WALKERS SAGA (3D стимпанк приключение с элементами стратегии и RPG)

Кто из мальчишек в детстве не мечтал сражаться с пиратами и покорять бескрайние просторы океана?

Сейчас это возможно с новым проектом Sea Walker Saga от студии Antelus Games.

Увлекательное стимпанк приключение с элементами стратегии и RPG предлагает:

- морские и воздушные сражения;
- строительство и развитие своего подвижного острова;
- управление боевыми турелями, самолетом и батискафом и не только.

Подписывайтесь на социальные сети разработчика Antelus Games и добавляйте Sea Walker Saga в виш-лист!

CLINCH LEGENDS (3D ролевой RPG экшн)

Друзья, мы знаем, что вы неравнодушны к жанру Экшен-РПГ. На выставке вы сможете пообщаться с разработчиками игры Clinch Legends и узнать, куда же ведут тайные тропы человеческих судеб.

Игроку предстоит расследовать тайны необычной вселенной. Каждая история объединит героев в борьбе с жестокими врагами и прольёт свет на события в игровом мире.

Управляйте персонажами:

⚔️ воинами — от классических стражей до инженеров, которые на “ты” с осадными орудиями и механизмами;

🔮 магами со всем присущим им безумием;

 пронырами-лиходеями, способными уходить в тень и влиять на боевой дух соратников и врагов;

 друидами, живущими в лесах и умеющими разговаривать с животными и духами стихий.

Подписывайтесь на социальные сети издателя Antelus Games и добавляйте Clinch Legends в виш-лист!

ЧАСТНАЯ КОЛЛЕКЦИЯ (настольная игра)

Настольная игра "Частная коллекция" даст возможность основать свою галерею, которая будет представлена шедеврами мировой живописи! Вы будете собирать картины, нанимать персонал, улучшать свою галерею и участвовать в оживленных аукционах.

"Частная коллекция" – это комплексная стратегическая игра, которая поможет развитию логики, памяти, художественного вкуса и эрудиции через игровой процесс.

Игра построена на сборе сетов , которые приносят победные очки , но также, нам нужно будет качественно выбирать персонал, повышать прибыль и бороться за посетителей, побеждать в аукционах и выполнять дополнительные задания, которые помогут вам открыть лучшую галерею картин.

NEROBREAK: CULT FALL (экшн адвенчр в стиле ретро-игр конца 90-х)

Всем привет! На связи разработчик одиночка, под псевдонимом Walther Von Creade.

Буду рад увидеть всех на своем стенде, опробовать мое демо предстоящей игры и надеюсь получить фидбек.

«Nerobreak: Cult Fall» - это нео-нуар, ретро-боевик, с элементами визуальной новеллы и щепоткой киберпанка.

Проект вдохновлен культовыми режиссерами: Дарио Ардженто, Люк Бессон, Николас Виндинг Рефн, Квентин Тарантино.

Это не просто бумер-шутер, это нечто больше!

Нео—нуарный, сюжетный ретро—боевик, с элементами квеста, новеллы, киберпанка.

Тебе предстоит пережить несколько дней в октябре 1983. В городе бесчинствует преступность, кто-то убил видного политика, но какое отношение к этому имеешь ты?

Несколько главных героев, разные сюжетные линии, нехронологическая подача сюжета, сделай себе вызов!

ROCKDOG (3D музыкальный симулятор)

Мы - небольшая команда TempoTech и мы рады представить вам демо-версию нашей игры RockDog на нашем стенде!

Что такое RockDog?

RockDog - это целая вселенная, где главными героями являются собаки. Мы расскажем вам историю, наполненную дружбой, любовью и... предательством?

Что вас ждёт в игре?

Рок-битвы! Попробуйте полностью повторить действия соперника на грифе, но будьте осторожны! Враги могут кусаться :)

Разнообразные и живые персонажи! Каждый из них уникален и готов к приключениям!

А ещё вас ждёт... хотя стоп... лучше подойдите и сами узнайте, что такое мир RockDog!

“И знайте, что вы далеко не в главной роли...”

TINY KINGDOM (карточный рогалик)

Tiny Kingdom – это минималистичная градостроительная стратегия, где важно каждое решение.

Пройди путь от скромной фермы до величественного королевства, создавая свое царство в спокойной и чарующей карточной градостроительной стратегии!

TRUE THIEF (стелс головоломка RPG в стиле темного фэнтези)

Кто из вас любит стелс в играх? Отличная новость: на выставке можно будет поиграть в Stealth-RPG True Thief.

848 год. Мир погряз во лжи и похоти. Надменные богачи управляют судьбами обычных горожан. Главный герой Энвет Нокт, лишившись всего, вступает на путь воровства, чтобы выжить в этом прогнившем мире.

Вам предстоит научиться прятаться во тьме и остерегаться света. Пользоваться уникальной механикой взлома. Раскрывать мрачные тайны чужих домов и их обитателей, чтобы найти свое место под солнцем.

Подписывайтесь на социальные сети разработчика Antelus Games и добавляйте True Thief в виш-лист!

БАДЗЁРЫ МАТЧ (настольная игра)

Привет всем от Дмитрия – автора настольной игры "Бадзёры матч", поиграть в которую и поделиться впечатлениями можно будет на площадке ИНДИ-ХАБА.

"Бадзёры матч" - это карточный футбольный симулятор, построенный на механиках сбора колоды, перемещений по полю, прохождения проверок, розыгрыша комбинаций карт, возможности мешать сопернику и других.

Это дуэльная игра, цель которой доставлять мяч по полю к воротам соперника, проходя различные проверки, и, получая право на удары, постараться забить побольше голов. Разыгрывая карты вы будете проводить комбинации, применять различные навыки футболистов и использовать тренерские подсказки, что значительно повысит ваши шансы на победу.

CAT'S WARS (3D тактическая стратегия)

Есть тут любители котиков?

Мы привезем с собой зализывателей ран, бомберкотиков, темныша, светоча, комикотзе и других пушистиков. Именно за них вам предстоит управлять в кооперативной пошаговой тактике от Antelus Games - Cat's Wars!

Продумывай тактику против своего соперника, устраивай засаду, ведь пока ты ходишь, вражеские коты будут стрелять в тебя!

Покажи кто главный в доме и чей лоток лучше не трогать!

Кооперативная и юморная игра с огромным количеством отсылок на CS ждет вас на нашем большом и дружном стенде Antelus Games!

Подписывайтесь на наши социальные сети, чтобы стать частью комьюнити Antelus Games, и следите за новыми проектами.

LOST IN (3D action adventure)

ЗАСТРЯЛ В ПРОШЛОМ. ИЗМЕНИЛ БУДУЩЕЕ. СОЖГИ МИР? LOST IN

2049 год. Мир трещит по швам. ВЫ — Блейк Норман. Вы создали телепорт, чтобы остановить войну. Но прыжок оборачивается... путешествием во времени. История сломана, а ВЫ — причина!

Наша игра — ваше погружение в экшн-адвенчур от третьего лица, где нужно: Скрываться в чужих эпохах; Распутывать головокружительные временные парадоксы; Искать ответ: КАК ВЫ СТАЛИ ЧАСТЬЮ ВРЕМЕНИ?

Чем мы хотим вас удивить? Фичи LOST IN:

- Динамичный Сеттинг: Путешествуйте между мирами, которые меняют правила игры! Оружие, возможности, враги — все зависит от времени и места.
- Время как Механика: Используйте временные парадоксы не просто в сюжете, а в геймплее! Решайте при помощи него загадки и сражайтесь!
- Будущее vs Прошрое: Сочетайте продвинутые технологии 2049 года с реалиями прошлых эпох. Необычные комбинации — ключ к выживанию и прогрессу.

Собирайте ВАШ билд — сражайтесь технологиями или же временем!

СЕРДЦЕ АЛТАЯ (3D приключение в поисках затерянного города)

А кто хотел побывать на Алтае, но не успел осуществить мечту?

Это все еще возможно вместе с игрой Сердце Алтая – захватывающей историей о приключениях блогера Арины Демидовой.

Девушка отправляется в Республику Алтай, чтобы создать новый материал для своих подписчиков. Жажда открытий и стремление познать мир вокруг приведут к сакральной тайне, которая изменит всю её судьбу в этом путешествии.

Приключенческий квест, посвященный культуре, мифам и быту коренных народов Республики Алтай, ждет вашей обратной связи.

Игра уже вышла в ранний доступ, а разработчики готовят крупное обновление. Подписываемся, чтобы не пропустить и добавляем в виш-лист!

PSYPRO (3D психологический хоррор)

Я ВСЁ ДЕЛАЛ ПРАВИЛЬНО. ПОЧЕМУ СТАЛО ХУЖЕ?

PSYPRO — это атмосферный опыт, где вы берётесь за самые разные задачи: от обыденных — прожить неделю привычной жизни, — до странных и непонятных, вроде починки загадочного механизма на заброшенном заводе.

Мир не даёт прямых инструкций. Только вы, окружающая среда и набор дел, которые нужно довести до конца.

И единственный ориентир — то, что находится прямо перед вами.

GAMESFORFARM (геймдев студия)

Мы — Gamesforfarm. Нас больше всего знают как магазин по продаже ключей Steam (и их раздаче в наших соц. сетях), но помимо этого мы — геймдев-студия.

Наша команда работает уже более пяти лет, у нас большая аудитория, и мы издали свыше 20 игр (не считаем тех, где косвенно повлияли своим продвижением / инвестицией) — и это далеко не предел!

Вы увидите как уже известные многим стримерам игры серии МЕМОЛОГИЯ, так и только пробивающиеся к популярным игры!

Хотите погрузиться в мир брейнрота? Испытать свои знания в играх серии «Мемология»? Или развить стратегические навыки и стать величайшим мем-полководцем в нашей игре о войне мемов? Тогда вливайтесь, ведь планируются соревнования по знанию мемов в самых различных плоскостях!

Вас будут ждать интересные активности, розыгрыши мерча и ключей активации от самых разных игр, периферия от Mavi, а также незабываемые впечатления!

При этом всем пройдет анонс новинок в 3D: баталии ИИ животных (в поддержку данного мероприятия будет сюрприз, – итальянские животные, созданные ИИ, переносятся в реальность) и мемных гонок. Последние также могут передать чувство того самого заезда с друзьями в роли самых отменных мемов вашей молодости!

NIGHTMARES AWAKE (психологический хоррор от 1-го лица)

Друзья, сегодня мы расскажем вам о новом проекте, вдохновленном произведениями Гоголя!

Представьте, что вы сможете посетить миры великого писателя. Встретить коллежского асессора Ковалева или пообщаться с Чичиковым...

Наш проект Nightmares Awake предоставит вам такую возможность сквозь призму страшных сновидений четырнадцатилетней девочки. Каждый сон – это кошмар по мотивам одной из книг. И лишь преодолев их, девочка сможет побороть свои личные проблемы и страхи.

Подписывайтесь на наши социальные сети, чтобы стать частью комьюнити Antelus Games и добавляйте Nightmares Awake в виш-лист!

LIGNUM. РАСКОЛ (настольная игра)

Настольная игра «LIGNUM. Раскол» на Unicon & Game Expo 2025! Ищите на инди-хабе!

Команда «Кубы и кости» представляет свою разработку «LIGNUM. Раскол» — конфликтную, кризисную настольную игру в жанре дарк фэнтези. Общество колонии Лигнум раскололось на противоборствующие фракции.

Вам предстоит побороться за влияние, возглавив одну из этих фракций, и привести ее к победе. Быть может, тогда темнота этого мира рассеется?

Игра вобрала в себя лучшие механики:

- арееаконтроль,
- упрощенный колодострой,
- менеджмент ресурсов,
- карточная боёвка.

КОШМАР АЛХИМИКА (tile-matching в фентезийном сеттинге)

В жизни гениального алхимика порядок никогда не занимал главенствующую роль. Вещи находились на своих случайных местах, и Максимилиана совершенно не волновало насколько эти места правильные, с точки зрения общественности.

Какое дело этой самой общественности до письменных принадлежностей, летающих под потолком, или скажем книг, которые используются в качестве закладок в других книгах?

Но всё изменилось после того, как появились Они. И решили навести свой порядок.

Кошмар Алхимика – простая казуальная игра в поджанре match & merge puzzle. Игровой процесс заключается в сортировке загадочных бутылочек.

Ваша задача – помочь друзьям алхимика собрать волшебные склянки с разными эликсирами, создавая мощные комбинации. Чем длиннее последовательность одного цвета, тем больше очков!

Иногда можно считать и использовать боевое заклинание.

Короткие игровые сессии, веселая музыка, и лор, который повествует о приключениях двух друзей алхимика, пытающихся разобраться с хаосом на его полках.

ТЕМАТИЧЕСКИЕ СТЕНДЫ

1. Киберпанк

Добро пожаловать в мир, где технологии — это новая религия, а границы между человеком и машиной стираются с каждым днем. Здесь каждый выбирает свою судьбу: ты можешь стать хакером, взламывающим системы корпораций ради справедливости, киборгом, улучшая себя имплантатами, или даже уличным самураем, защищающим слабых от хищников мегаполисов.

Погрузись в атмосферу неоновых огней, бесконечных дождливых улиц и кибернетического будущего, где всё возможно. Стань частью мира, где правила диктуют корпорации, а свобода — лишь иллюзия. Но помни: твоя судьба — в твоих руках!

Мы начнём путешествие в мир киберпанка с Найт-Сити, но кто знает куда нас забросит дальше.

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

2. Warhammer Fantasy

Почему стоит посетить наш стенд по Warhammer Fantasy?

Погрузись в мир мрачного фэнтези! Здесь королевства рушатся, а битвы решают судьбы мира.

Узнай о войнах Империи, кознях Скавенов и магии Высших Эльфов!

Тактический геймплей! Посмотри, как сходятся армии, оцени стратегию и попробуй свои силы в игре.

Миниатюры и живопись! Узнай, как создаются и раскрашиваются фигурки, попробуй сам!

Наследие старого мира! Узнай, как живёт Warhammer Fantasy после разрушения Старого Света, и почему фанаты продолжают любить его.

Заходи на наш стенд — шагни в горнило вечной войны!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

12.00-19.00 Катапульти

Столешница разделена на две части. На каждой части – миниатюрная катапульта на пружине, стреляющая шариками для пинг-понга, и два «замка» из кубиков из пеноплекса.

Цель игры – уничтожить стрельбой из катапульты замок оппонента.

12.00-19.00 Череп-головоломка

Пластиковый муляж черепа в натуральную величину, в основание вставлена втулка с многочисленными канавками и пазами. Втулку можно поворачивать и вытаскивать, если её движение не зафиксировано тупиковым пазом.

Цель игры – достать втулку из черепа за минуту. При успехе также нужно вернуть её в исходное положение обратно в череп (уже без ограничения по времени).

12.00-19.00 Взлом замка

Муляж массивного навесного замка и связка из 15 ключей. Цель игры – подобрать ключ к замку за 5 попыток.

12.00-19.00 Трактирные игры

Вариация игры в кости, где предлагается на определённом количестве шестигранных кубов выбросить определённое значение, либо же выбросить больше оппонента.

12.00-19.00 Vermintide

Вертикальная доска с отверстиями различного диаметра и подвижной круглой рамкой на верёвке, которая проходит через верх доски так, что концы её свешиваются по бокам доски. В рамке – пять жетонов.

Цель игры – путём «перетягивания каната» поднять рамку с хотя бы одним жетоном с низа доски на верх, избегая отверстий, куда при подъёме могут провалиться жетоны.

12.00-19.00 Крысы в бочке

В бутафорской бочке встроена панель-фиксатор с шестью отверстиями, в которых хвостом наружу расположены резиновые крысы.

Цель игры – за три попытки достать за хвост крысу с магическим камнем в лапах. Также в процессе можно достать крысу с монеткой – игрок продолжает игру, но, независимо от результата, получает единоразовую скидку 5р на стендовый мерч.

12.00-19.00 Энерго-башня

Стилизованный вариант ханойской башни, состоит из трёх штырей, на одном из которых – пирамида из трёх магических камней (крупный – >средний – > мелкий).

Цель игры – за три минуты переставить пирамиду с первого штыря на третий, сохранив последовательность. Перемещать можно по одному камню за раз, причём меньшие по размеру камни можно ставить только на камни большего размера.

Поскольку в мире Warhammer Fantasy магические камни радиоактивны, переставлять их предлагается метровыми щипцами в сварочных рукавицах.

8. Крысиный пазл

Вертикально расположенная рамка, стилизованная под беговое колесо, с виниловым задником. В холщовом мешке лежат плоские детали в виде крыс с виниловой основой, которые нужно доставать и магнитить к заднику (у некоторых крыс магнитная основа отсутствует, поэтому придётся удерживать их руками, чтобы не «убежали»).

Цель игры – расположить крыс в колесе так, чтобы сощёлся пазл. Ограничение по времени опционально.

12.00-19.00 Крысиная мастерская

В ящике находится множество поролоновых деталей различной формы, обшитых плюшем и с нашитыми липучками.

Цель игры – составить из деталей какое-нибудь диковинное устройство и объяснить, что это и как оно работает. Ограничений по времени нет, интерактив творческий, проходит в свободном режиме.

12.00-19.00 «ПРОТИВОСТОЯНИЕ»

На стенде находятся полноразмерные модели требюшета и переносного крысиного колокола (боевая машина из Warhammer Fantasy). Зона, в которой находится колокол, разграничена на 4 сектора, обозначенные знамёнами разных цветов. Небольшая дугообразная зона перед требюшетом также размечена идентичными четырьмя цветами. Стенд спроектирован таким образом, что прямая видимость между требюшетом и колоколом отсутствует.

Посетители делятся на две команды по 4-5 человек: одного командира и экипаж расчёта. Опционально посетителям выдаётся тематическая фракционная одежда: накидки имперских солдат и бутафорские крысиные уши и хвосты.

Игра длится 5 раундов по 30 секунд. Каждый раунд командиры обеих команд выбирают сектора: команда крыс должна перенести колокол в выбранный сектор, а имперцы должны повернуть требюшет, руководствуясь дугообразным указателем, имитируя наводку для стрельбы. По истечении 30 секунд происходит «стрельба», после чего передвигать требюшет и колокол запрещено. Стендовики, ответственные за интерактив, сверяют выбранные сектора – если имперцы угадали сектор, где крысы разместили колокол, они побеждают (игра всё ещё продолжается до 5 раундов). После пятого раунда у имперцев кончаются снаряды для требюшета и команда крыс автоматически побеждает, если по колоколу ни разу не попали.

12.00-19.00 Ван-шоты Warhammer Fantasy Roleplaying Game (до 90 минут)

Стендовик гейм-мастер проведёт для желающих короткую партию по словесной ролевой игре по миру Warhammer Fantasy.

12.00-19.00 Мастер-класс по покраске коллекционных миниатюр Warhammer Fantasy (60-90 минут)

Ответственный стендовик проведёт для желающих небольшой мастер-класс, где расскажет и покажет основы и нюансы покраски миниатюр для настольного варгейма Warhammer Fantasy, и познакомит посетителей с хоббийной частью настольных тактических варгеймов.

3. Doctor Who

Представь, дорогой путник, насколько бесконечна Вселенная. От самой темной черной дыры до самой яркой Сверхновой. Сколько существ обитает здесь? Все ли из них мирные, или кто-то несет только страх и уничтожение? Чье упоминание заставляет содрогнуться даже Доктора?

Далеки. Они всегда возвращаются, особенно когда никто не ждет. Они всегда идут рука об руку со смутными временами.

Готов ли ты, путник, повстречаться с самыми безжалостными созданиями во Вселенной? Сможешь ли ты пережить это страшное слово, произнесенное из самых темных уголков нечеловеческой души – EXTERMINATE?

Ждет ли этот Юникон уничтожение?

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест, в том числе:

Электронный тир из пушки "танка"-далека по мишеням на проекторе

Танчики - компьютерная игра по типу олдскульных "танчиков", разработанная для стенда, одновременно могут играть до 6 человек

Inside the Dalek - отыскать внутри "взорванной" осьминожки далека правильную кнопку, которая отключает систему безопасности

Починить проводку - необходимо подключить провода в правильной последовательности

Далекоговоритель - пересказать текст/передать информацию используя исключительно слова из арсенала далеков так, чтобы принимающий тебя понял, можно командами

Навигатор - с помощью навигационной доски определить созвездия, курс на которые держит корабль далеков

4. Kingdom Come: Deliverance

Коли заглянул в нашу корчму – значит, судьба тебе улыбается (или это просто хмель в глазах двоится). У нас нынче веселье - как в Сазаве на ярмарке!

Наш писарь (единственный на три деревни) научит вас читать, поможет составить жалобу или даже написать любовное письмо (но будьте готовы, что из-за дрожащей руки признание может превратиться в угрозу).

А уж ежели захочешь зелье сварганить - старина травник покажет, как из подорожника и бражки эликсир делать. Только не пробуй на себе - вон у Степана с Ратае после такого "целебного" три дня жабры росли!

Для лихих молодцев у нас ристалище устроено - приходи померяться силой. Вон Бедржих уже пятерых уложил (правда, трое сами с перепоя свалились, но кого это волнует?). А уж ежели кости кидать охота - подсаживайся к нашей весёлой компании: Индржих такой азартный, что уж чуть штаны не проиграл.

Торопись - лучшие места разбирают! А то как в прошлый раз: рыцарь Индржих весь турнир проспал в свинарнике, а потом месяц всем рассказывал, что это "стратегический манёвр" был.

P.S. Не забудь заглянуть к лавочнику - у него нынче "особый" товар

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

5. Сумерки

Вы- обычный житель небольшого лесного городка Форкс, который любит читать классические романы под грустную музыку?

Ваш отец не понимает подростковых интересов, но носит стильные усы? Друзья детства воют на луну и оставляют в доме много шерсти? Вам давно семнадцать?

Хорошие новости: вы – герой Сумерек и нам есть, что вам предложить!

Никакой учёбы в студенческом городке и поисков клеток луковицы с холодным соседом по парте! Вас ждут:

- Знакомство с флорой и фауной Форкса
- Общение с ручными волками(они разговаривают и иногда превращаются в мужчин)
- Игра в бейсбол
- Покатушки на спине лучших красавцев школы
- Вишневый сок (много вишневого сока)

- Викторина для нубов и истинных знатоков серии книг
- Предсказания на прошлое, настоящее и будущее от загадочной желтоглазой незнакомки

- Масштабное голосование за команду Эдварда и Джейкоба
- День рождения Беллы Свон в смешных колпаках
- Церемония настоящего вампирского бракосочетания и многое другое!

Когда? – 12-14 сентября

Где? – Форкс, штат Вашингтон, Футбольный манеж.

Мы ждем именно тебя!

Активности на стенде:

12:00-17:00 Team Edward VS Team Jacob

Получай фишки за любую покупку на маркете и голосуй за любимого персонажа.

Итоги голосования публикуются на инфостойке с 12.09-14.09 в 19:00

11:00-19:00 Беспроигрышная лотерея

Приобрати счастливый билет и получи подарок по тематике вселенной

11:00-16:00 Обращение

Найди вампира на стенде и получи оригинальную метку-укус

12:00-16:00 (сб) День Рождения Беллы

Присоединись к празднику, ищи персонажей в праздничных колпаках и придумай оригинальное поздравление для Беллы!

16:30-17:00 (вс) Свадьба Эдварда и Беллы

Приготовься кричать «Горько!» и ловить свадебный букет

СУМЕРКИ

АКТИВНОСТИ СТЕНДА



6. The Orange Box (Portal, Half-Life, Team Fortress 2)

Человек с монтировкой, дружелюбный куб, толпа танцующих наёмников — что их объединяет? Во-первых, сборник The Orange Box, в рамках которого вышли Half-Life 2, Portal и Team Fortress 2. Во-вторых, наш стенд.

Мы собрали легендарный кроссовер, где можно нечаянно устроить каскадный резонанс и потом ловить разбежавшихся хедкрабов. Пройти странные, но очень ценные для науки тесты и выяснить, насколько же реален торт. Устроить безумную конгу, потолкать тележку и телепортировать хлеб три дня.

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест, в том числе:

Квест «Вагонетка/Payload»

Кооп-настольная игра для двух человек, которые в четыре руки проводят шарик-вагонетку по треку, стараясь не уронить его

Квест «Собери раздатчик»

Игрок примеряет на себя роль Инженера и собирает раздатчик из составных частей

Квест «Фоторобот»

В течение 30 секунд игрок должен успеть собрать фотороботы максимального количества наёмников

Квест «Зарядная станция»

Игрок должен вовремя нажать кнопку, чтобы остановить уровень заряда на уровне, который требует игра

Квест «Спутник»

Игрок восстанавливает с ноутбука связь с потерянными спутниками на основе ограниченных данных от ведущего

Квест «Хедкраб против Фримена»

Настолка для двух человек, которые стремятся обогнать друг друга в попытке первыми добраться до учёного

Квест «Лазерный туннель»

Игрок проходит через трёхметровый верёвочный коридор

Квест «Сортировка персоналити-сфер»

Игрок сортирует набор сфер с помощью поворотного механизма

Квест «Производственная линия»

Игрок пошагово перемещает пирамидку-турель из точки 1 в точку 3

7. Клинок, рассекающий Демонов

Приветствуем Вас, кто ступил на священную землю.

На протяжении веков страна восходящего солнца страдала под гнетом демонических существ, что нависали над народом, сея страх и разрушение.

Но в самый непроглядный час пробудился свет надежды — храбрые добровольцы, решившие дать отпор злу и объединиться в мощное сообщество — организацию охотников на демонов. В их рядах сражались поколения за поколением — семья Убуяшики, стойкая и непоколебимая, несмотря на череду поражений и редкие победы.

Однако не каждый готов примкнуть к такой не простой службе. Это место - усталое гроздьями глицинии - станет распределительным пунктом. Гора Фуджикасана испытает каждого отважного мечника до изнеможения: Сила; Интеллект; Ловкость; Стратегия.

Заключительным и важным этапом станет столкновение с самыми выдающимися воинами наивысшего ранга, по исходу которого решится Ваша судьба.

Настала очередь Юникона показать свои возможности и стать частью организации истребителей.

И помните: "Нет другого пути, кроме как идти вперёд".

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

14.00 - 15.30 (пт-сб), 15.00 – 16.30 (вс) Го (длительность 40-60 минут)

Азиатский ответ шахматам, настольная игра для двух игроков.

Цель игры: захватить своими камнями камешек противника – огородить большие территории, чем другой игрок.

16.30-17.30 Оригами

Эксклюзивный мастер-класс по японскому искусству складывания бумажных фигурок без бумаги и клея.

8. Supernatural

Добро пожаловать в мир "Сверхъестественного"!

Вы фанат культового сериала, который покориł сердца миллионов? Или, возможно, вы просто любите захватывающие истории о борьбе между добром и злом? Когда-нибудь изгоняли демона, ангела или другую нечисть? Нет? Тогда вам просто необходимо заглянуть на наш стенд по "Сверхъестественному" на Unicon Game Expo 2025!

Что вас ждет?

Уникальные эксклюзивы: Познакомьтесь с редкими артефактами и аксессуарами, связанными с вашим любимым сериалом! Определенно, здесь вы найдете нечто особенное для своей коллекции.

Вопрос-ответ с экспертами: Вы всегда хотели обсудить свои любимые эпизоды или теории? Мы будем рады пообщаться с вами и поделиться своими мыслями о персонажах, сюжетах и скрытых смыслах.

Квесты и призы: Участвуйте в наших квестах и выиграйте классные призы, которые обрадуют любого поклонника "Сверхъестественного"! Не упустите шанс показать свои знания о сериале!

Фотозона: Запечатлейте свой визит с помощью фотозоны! Сделайте памятное фото на фоне элементов сериала и отправьте его друзьям, чтобы они тоже почувствовали атмосферу "Сверхъестественного".

Не упустите возможность погрузиться в любимую вселенную и встретиться с единомышленниками. Наш стенд — это место, где оживают легенды, а мифы становятся реальностью.

Мы ждем вас! Загляните на стенд "Сверхъестественного" — ваш следующий уровень приключений начинается здесь!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

12.00-19.00 Викторина

12.00-19.00 Изгнание

Квестодатель рассказывает команде о том, что они поймали очень злого демона и нужна помощь в его изгнании путем коллективного прочтения заклинания.

12.00-19.00 Восстанови записи

Записи Дина и Сэма Винчестеров были перепутаны во время очередной перепалки в баре.

Необходима помощь в восстановлении информации относительно монстра и способа его ликвидации.

12.00-19.00 Квест с нечистью

Предлагаем людям нарисовать своего монстра и описать его и способ умерщвления

12.00-19.00 Дело №X

Винчестеры не могут определить, что за монстры орудуют в различных городах и к чему им готовиться перед выездом.

Помогите, на основе газетных вырезок и заметок братьев определить, кто или что их ожидает?"

12.00-19.00 Обыграй бармена

Игры 1-1 с барменом с игрой в Нож (ножом меж пальцев (пластиковым)). Ставка - засчитанный квест. А на нет и суда нет.

12.00-19.00 Чемоданчик

Игрок тянет билет, как на экзамене - вытягивая монстра.

Перед ним - разное количество предметов, относящихся и не относящихся к охоте.

Игрок должен собрать в чемоданчик 5 предметов, готовые помогут при охоте на этого монстра.

12.00-19.00 Спаси кота

Нужно провести ""кота"" (игрушку) через полосу препятствий, не разбудив ""оборотня"".

12.00-19.00 Убийство демона

Необходимо ""застрелить"" демона, используя серебряные (безопасные) пули.

9. Мысли Дугласа Адамса

Мы находимся на обломках космического компьютера. Он был разрушен в конце 1970-х годов по местному летоисчислению, восстановлен, снова разрушен, снова восстановлен, снова разрушен и снова... Этот компьютер под названием «Земля» был столь велик, что его часто принимали за планету. Особенно упорствовали и упорствуют в этом заблуждении своеобразные обезьяноподобные существа, живущие на его поверхности, ни сном ни духом не ведая, что являются всего лишь элементом широкомасштабной компьютерной программы. Программы, созданной для поиска ТОГО САМОГО ВОПРОСА!

Действительно ли существовала древняя раса мышей? Являются ли пирамиды микросхемами огромного компьютера? Почему Земля не могла быть плоской?

Мы — команда исследователей «Мэри Дугласа Адамса», и только в эти три дня выставки мы приоткроем для вас завесу тайны.

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

10. Star Wars

Одна из самых колоритных сцен классики – это кантина на Татуине. Здесь можно встретить самых невероятных существ, услышать лучшие (и самые сомнительные) истории галактики, а главное – почувствовать дух приключений! Именно это и ждёт тебя на нашем стенде! Так что расслабьтесь, налейте себе синего молока и да пребудет с вами Сила!

У нас ты сможешь сыграть в пазаак и проверить свою удачу, почувствовать себя героем кино и пройти интерактивный квест, погрузившись в захватывающие события далёкой галактики. Захочешь просто отдохнуть? Окупись в атмосферу кантины, пообщайся с её необычными завсегдатаями и насладись антуражем этого легендарного места. А если ты чувствуешь, что Сила зовёт тебя – дерзай! Возможно, именно здесь начнётся твой путь к тому, чтобы стать настоящим джедаем!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

12.00-19.00 (сб и вс) Внутренний квест

Состоит из нескольких заданий. За каждое выполненное задание игрок получает наклейку в специальный бланк. Собрав необходимое количество (например, пройдя 5 из 10), игрок получает право участвовать в розыгрыше призов

12.00-19.00 Взлом сейфа

Посетителю необходимо решить несколько простых логических задач (с подсказками), чтобы получить необходимый шифр и разблокировать сейф с секретными документами. За выполнение этого задания, игрок получает небольшую награду от Империи.

12.00-19.00 Гонки на истребителях

В игре участвует Х посетителей. Каждому предоставляется своя фигурка корабля, которая выставляется на игровом поле. Цель игры пройти игровое поле по своей дорожке туда и обратно. Игроки бросают кубик, который определяет, на сколько клеток вперед продвинется транспорт игрока. Будет вестись турнирная таблица победителей ""заездом"". После чего, будет разыгран приз между победителями.

12.00-19.00 "В розыске!"

Посетители получают шаблон (в Розыске), рисуют автопортрет / подбирают "себя" из предложенных частей из бумаги (волосы, форма носа, разные шрамы и т.д.) + кратко описывают персонажа (по категориям), после чего участник стенда вешает этот шаблон на доску объявлений (понадобится пробковая доска + много иголок). Посетители как бы участвуют в наполнении стенда

12.00-19.00 Гадание

Гадание на специальных тематических для вселенной картах и "предсказание" судьбы посетителя

12.00-19.00 Выбор кристалла

Квест, суть которого заключается в том, что посетитель должен доказать, что достоин кристалла, необходимого для светового меча. Путем прохождения различных тестов / мини-заданий, посетитель получит кристалл, который подходит в соответствии с его качествами.

12.00-19.00 Карта галактики

Вешается на стене, и все желающие могут воткнуть шпильку на одну из планет, которая им нравится / откуда они прилетели.

11.00-19.00 (сб) Сабакк

Карточная игра, широко распространенная во вселенной Звёздных Войн, где игроки стремятся собрать идеальную пару чисел, вложив как можно меньше фишек. В каждом раунде побеждает игрок, у которого на руках сложилась самая лучшая комбинация. Цель игрока во время игры - остаться последним игроком за столом. Победитель получает символический приз за победу. (Партия 20-30 мин, 1 раз в час, в зависимости от набора участников)

12.00-19.00 (пт и вс) Пазаак

Карточная игра, также распространенная во вселенной Звёздных Войн, цель которой - собрать 20 очков без перебора, или подобраться к 20 очкам ближе, чем оппонент. Игрок с суммой очков наиболее близкой к 20 выигрывал раунд, а игрок, выигравший 3 раунда, выигрывал матч. (20-30 мин партия, по набору участников)

12.00-19.00 Собери корабль

Посетителю предоставляется коробка с кубиками Лего. Цель - за отведенное время собрать модель космического корабля, после чего объяснить дизайн / цель корабля

12.00-19.00 Стрельбище

Стрельба на меткость по пластиковым мишеням

11. Arcane

Ого...Нечасто увидишь жителя поверхности здесь, внизу. Бедолага. Но, раз ты все равно уже тут, почему бы не устроить небольшую экскурсию?! Добро пожаловать в Заун, дружище!

Проходи, да не бойся ты так, те двое в масках тебя не тронут, им явно не нужны проблемы с миротворцами. Тут не очень солнечно, но это даже к лучшему, краска не выцветает.

Ты, наверное, проголодался! Тогда первым делом зайдём к старине Иерихону, у него прекрасные прохладительные и согревающие напитки, уверена, тебе понравятся. Что? Тебя смущают те ржавые трубы, из которых капает ничуть не подозрительная зеленая жижа? Не обращай внимания, они прекрасно функционируют. Сам дом Кирамман следит за состоянием вентиляции...Правда теперь лишь одним глазком.

Посидели и хватит, нам еще надо навестить мадам Бабетт. У нее такой мягкий диван, я постоянно засыпаю, как только сажусь на него. Осторожно! Здесь битый витраж...Кажется у кого-то шалили нервишки. Что ж, к завтрашнему дню обязательно заметем осколки под ковер. Но ты только посмотри на эти автоматы, а какая арена! Главное, не вступай в спарринг с Севиной...Иначе битый будет не только витраж.

Что?! Уже уходишь?! Очень жаль. Я уверена, мы еще обязательно увидимся, даже не сомневайся. Напоследок зайти в лавку за сувениром, пусть частичка нашего любимого города навсегда останется с тобой!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

12. Frostpunk

Приветствуем Вас, работяги и трудяги! Добро пожаловать на Аванпост №20!

За брезентом палаток уже -50. Морозы крепчают, а трубы парового центра продолжают трещать по швам. Мы все работаем здесь на благо нашего славного города, его граждан и Капитана. Да хранит их Бог и Генератор! Добыча угля и руды дело непростое, но пока справляемся. Хотите присоединиться к нам?

Не уверены? А ведь на многие десятки миль вы не встретите ни одного поселения или костра. А у нас вы сможете и покушать каши с опилками, и поработать в шахте, и даже послушать вечером у агитатора вдохновляющие речи нашего Хранителя Веры. Но ведь это не самое главное...

Самое главное - эта наша полевая кухня, наша изюминка. Только здесь вы сможете получить порцию морозного коктейля. Летом о таком и мечтать нельзя было. И нет, это не просто замороженная вода из шахты. Это вещь в разы вкуснее. Ну, а если вы будете хорошо работать, то может быть вам выпадет честь перейти в теплый и комфортный узел связи, для передачи телеграмм в сам Нью-Лондон.

Так что, останетесь? Все равно идти вам особо некуда, скоро буря. Вокруг будут свирепствовать ужасные метели, снега и мороз. А до Нью-Лондона идти еще далеко...

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

12.00-19.00 Морозное радио

Вещание в реальном времени онлайн-радио во время проведения выставки.

12.00-19.00 Полевая кухня (платная активность)

Авторские безалкогольные коктейли.

12.00-19.00 Наследие полярных грёз

Двойной розыгрыш призов от стенда для участников и посетителей выставки

13. Critical role

Эй, приключенцы! Добро пожаловать в Странствующий карнавал диковинок Флетчинга и Мундропа!

Наше прошлое представление прошло просто замечательно – столько благодарных посетителей, великолепная публика! Не видели? Так подходите ближе к нашему шатру, откуда всегда льется музыка и звонкий смех!

Эфемерные двери нашего шапито распахнуты на эти три дня для каждого желающего — самое время хорошо повеселиться и узреть доселе невиданное. И поверьте на слово, во имя всех богов Экзандрии: через месяц люди будут покупать вам эль, только чтобы услышать рассказ о происходящем в шатре странствующего карнавала.

Тут найдутся развлечения на любой вкус. Хотите получить массу новых, до нынешнего дня неизвестных эмоций? Наш замечательный попутчик Калри полностью к вашим услугам, пугайтесь на здоровье! Может, вам угодно посетить умиротворяющую чайную церемонию? Вон в том уголке найдите Кадуция, он всё объяснит. А может хотите получить расклад на волнующий вас вопрос? Моллимок и его колода Таро всегда к вашим услугам!

Также в программе: просто ошеломляющие фокусы, клоуны-варвары и нетривиальные представления!

Ну что, приключенцы, как бы вы хотели это сделать?

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

14. Миры Миядзаки

Постой, Путник! Теплый летний ветер пытается тебе что-то сказать, вслушайся...

Ты ведь слышал шёпот леса? Видел, как по небу среди облаков скользят дирижабли? Может, вдалеке заметил силуэт Ходячего замка?

Значит, ты на верном пути!

На Юниконе 2025 оживут волшебные миры из твоего детства.

Вот, смотри! Там Тоторо нашел себе уютное место — он не против приятного соседства, если ты не испугаешься пушистого улыбчивого великана. А если прислушаешься, услышишь, как вон тот замок скрежещет своими железными ногами — он лишь на пару дней остановился тут и скоро снова двинется в путь.

Окунись в эту удивительную атмосферу!

Помоги поддержать пламя Кальцифера, узнай, какие тайны хранят духи леса и загадочные купальни, куда вход обычным смертным заказан, подмени маленькую ведьму и доставь важные посылки верхом на метле!

А может, ты даже рискнешь погрузиться в глубины чарующего подводного мира?

Приходи к нам и почувствуй магию — она вокруг тебя и в тебе самом, нужно лишь научиться видеть.

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

15. Системный блок (Система спаси-себя-сам для главного злодея)

Запрос...

Загрузка...

Загрузка завершена!

Вас приветствует Системный Блок из новеллы: «Спаси-себя-сам» для Главного Злодея!

Ваших персональных данных нет в нашей программе.

Учитывая Ваше положение — Вы новый пользователь в режиме читателя?

Тогда запускаем протокол ознакомления с нашей вселенной!

Для получения изначальных знаний, Вам потребуется пройти обучение искусству заклинателей у компетентного преподавателя: несравненного мастера меча Сюя — Шэнь Цинцю. Не забудьте сдать экзамен по росписи веера и не угодите в глиняный горшок!

Знания даются непросто, верно? Не переживайте, после обучения Вам полагается отдых в специально оборудованном для этого месте с чашкой не виртуального чая...

Ошибка!

К сожалению, мы не можем загрузить визуальную картинку в Ваш личный кабинет.

Для полного ознакомления с новым дивным миром, приглашаем Вас 12-14 сентября 2025 года на Футбольный манеж.

Системный Блок рад новым пользователям!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

16. Zelda (The Legend of Zelda)

Стенд The Legend of Zelda вновь распахнет свои двери уставшим путникам. Всем, кто утомился от долгих скитаний по просторам Хайрула и стоянок у конюшен, будет приятно окунуться в уютную атмосферу деревни Хатено.

А именно — в местную красильню, где цвета становятся модой. Будьте готовы тяжким трудом добывать сырье, испытать удачу в смешении цветов, наряжать себя и своих скакунов, чтобы стать самым модным обитателем наших просторов. И без огромной удачи и доли сноровки вам не обойтись...

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

17. Fallout

Пш-пш-пш, как слышно? С вами единственный и неповторимый диджей Тридогнайт, лучшая радиостанция Столичной Пустоши «Новости Галактики»! Добро пожаловать на Светлую сторону, сегодня я расскажу вам занимательную историю!

В последнее время Столичная Пустошь всё больше напоминает мне балаган. Помните историю про исправившийся Анклав на базе Наварро? К моему удивлению, они действительно никого не убили, не забрали на эксперименты и не пытались повесить кредит на пятьсот десять лет! Опыт можно сказать положительный, поэтому Одинокий Странник предлагает вам новый риск

Что я говорил про балаган? Всемирно известная ярмарка Nuka-World открывает свои двери для всех желающих! Все гости получают возможность прокатиться на страшно занимательных аттракционах, сделать памятное фото с любимыми маскотами бутылочкой и крышечкой и испытать свои навыки лёгкого и тяжёлого оружия в специальном тире!

Кстати, хорошая новость для всех, кто переживал за Одинокого Странника — Амата сменила гнев на милость и впустила его в Убежище 101! Ох уж эти женщины, он ведь как раз собирался поискать счастье где-нибудь ещё... Говорят, у них всё хорошо, пожелаем же им много детишек!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест (тир, метание предметов)

18. The Owl House

Добро пожаловать на Кипящие острова!

Загляните к самой разыскиваемой дикой ведьме, чтобы научиться настоящей магии. Но будьте бдительны, находясь в таком окружении, ведь Императорский ковен не дремлет. Путешествуя по Кипящим островам будь осторожен, ведь за углом может скрываться что угодно, будь то демон, страшный лес или портал в другое измерение. Удачи, путник! И не забудь, День Единства всё ближе.

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест, в том числе:

Дешифровка

Испытайте свои логику и смекалку в задании на перевод с тайного языка Луз, который она использует, чтобы передавать зашифрованные сообщения своим друзьям. Каждому участнику предстоит правильно перевести составленное из эмодзи сообщение на один из человеческих языков.

Гадание на хрустальном шаре

Загляните в хрустальный шар и узнайте, что приготовила для Вас судьба, посетив местную ведьму-гадалку из клана оракулов. Гадание проводится совершенно бесплатно и без регистрации (с точностью до 99,9%).

Школа глифов

Научитесь творить магию Кипящих Островов как самый настоящий человек. Каждому посетителю предоставят ручку, бумажку и все необходимые инструкции, с помощью которых он сможет самостоятельно нарисовать любое понравившееся заклинание-глиф.

Ведьмина дуэль

Настольная игра, созданная участниками стенда. Партия состоит из трёх дуэлей, в каждой из которых игроки выкладывают свою комбинацию заклинаний. После этого на стол выкладывается карта остоятельства, которое случайным образом влияет на ход партии. В раунде побеждает игрок с большей мощностью комбинации заклинаний. Победитель партии определяется по большому количеству побед.

19. Helluva boss

Вы когда-нибудь бывали в аду? Нет. Нет. Нет. Мы не про школу или работу. Если ваш ответ все ещё нет, то советуем вам посетить нас, попав в настоящий ад и узнать все о захватывающем мире мультсериала "Адский босс"!

В Аду Бесы — низшие из низших слоёв общества, но что происходит, когда один из них не идёт по протоптанной тропе, а создаёт бизнес по убийствам? Вот что происходит!

Бесс Блиц пытается запустить стартап киллерского агентства на очень конкурентном рынке вместе со специалистом по оружию Мокси, громилой Милли и секретарём Луной. Все звучит просто, но ведь бесам это запрещено.)

Попав на наш стенд вам представиться возможность исследовать все круги ада, разобраться, где же вы могли нагрешить или сотворить делишек похуже. Закажи у I.M.P. убийство, пообщайся с суккубами и другими представителями Ада, попытайся обыграть опытных шулеров в карты, разгадай убийство и проверь свою дедукцию. Узнай насколько ты меткий и помоги в завершении заказа киллерского агентства.

Звучит как очередная заманушка и развод? Так и есть! Однако поверьте, это точно будет интересно.)

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

12.00-19.00 (сб и вс) Ивент Кукла вуду (платная активность)

Создание театральной куклы своими руками

12.00-19.00 Адский тир (платная активность)

Стрельба по мишеням в виде демонов из мультсериала

20. Обливион (The Elder Scrolls IV: Oblivion)

Добро пожаловать в Имперский город!

Испытай себя на Арене – сразись с чудовищами и чемпионами, сделай ставки и добейся славы!

Торговая площадь ждёт – выторгуй лучшую цену у хитрого каджита или найди редкие артефакты.

Стань алхимиком – смешай невиданные зелья из десятков ингредиентов.

Прими вызов кузнеца – выковать легендарный клинок или проиграть всё?

Сбеги из тюрьмы – если осмелишься спуститься в тёмные подземелья...

А за городом... открылись врата Обливиона. Оттуда ещё никто не возвращался. А ты осмелишься войти?

Сиродил зовёт – приключения начинаются!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

21. Остров сокровищ (мультфильм "Остров сокровищ")

Все герои данной драмы, от флибустьера до магистра наук, сойдутся на краю вот этой ямы, где Флинт зарыл с пиастрами сундук!

Друзья, наша команда рада пригласить вас посетить наш стенд, посвящённый одному из многими любимым мультфильму – “Остров сокровищ”. Погрейте свои кости в “Адмирал Бенбоу”, найдите команду в “Подзорной трубе” и отправьтесь на поиск сокровищ на остров, где их припрятал Флинт. Квесты, юмор и хорошее настроение ждёт вас на UNICON&GameExpo Minsk 2025.

В БРИСТОЛЬ, ДРУЗЬЯ!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

22. Тёмный дворецкий

Добро пожаловать в альтернативную Англию 19го века!

Желаете ли вы присоединиться к дому Фантомхайф? А может быть к Транси? Наши идеальные демоны-дворецкие уже ждут вас для начала сражений. На этот раз на кону – душа самого господина Сизля.

О, нет! Горничная снова разбила всю посуду в доме и ей срочно требуется помощь.

Вы слышали о том, что недавно произошло в Лондоне? Поговаривают, Гробовщик что-то знает об этом. Кажется, в департаменте жнецов нехватка кадров и им срочно нужна помощь в оценке душ людей – в последнее время слишком много душ было поглощено демонами.

Вам уже поступило приглашение на бал? В этот раз тематика – маскарад, поэтому не забудьте надеть свой лучший костюм!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

14:00; 16:00; 18:00. Испытание чести (платная активность) Длительность - 30 минут

Эпический поединок между двумя командами, защищающими честь господина, в номинациях, где каждый дворецкий должен быть идеален. 5 конкурсов, 10 участников. Призы получают все участники, а в конце дня все, кто участвовал за победившую сторону, получают дополнительный особый приз

12.00-19.00 Тайная тропа

Внутренний квест для прохождения которого необходимо найти персонажей и ответить на 8 особых вопросов. Каждый прошедший квест участник получает право бесплатного участия в розыгрыше призов от стенда

12.00-19.00 Открытка другу (платная активность)

Напечатайте свою собственную открытку и пожелания на печатной машинке и заберите получившееся с собой

12.00-19.00 Стендовый розыгрыш призов

Все получившие в течении дня регистрационный номер от стенда автоматически принимают участие в вечернем розыгрыше призов

12:30 Секретный ритуал (10 минут)

Станьте частью запретного таинства и примите участие в секретном ритуале по очищению души обесчестеных

15:30 Ритуал возрождения (10 минут)

Присоединитесь к ритуалу и попытайтесь воскресить умершего

23. Stardew Valley

Осень — время уютных вечеров за тыквенным супом, тёплого солнца и богатого урожая. Нет ничего приятнее, чем отправиться на свою ферму, собрать свежий картофель и насладиться покоем сельской жизни.

Приходи на наш стенд Stardew Valley — здесь тебя ждёт атмосфера уюта, неспешные фермерские будни и возможность отвлечься от городской суеты. Почувствуй радость от простых вещей: выращивания овощей, заботы о животных, умиротворяющей рыбалки и

общения с добрыми соседями. Что сегодня исследует Деметриус? Почему все выстраиваются в очередь к ДжоДжаМарту? И кто такие Кробус и Мистер Ки?

Окупись в мир, где время течёт медленнее, каждый день приносит новые открытия, а сердце бьется в такт пиксельному дождю. Ждём тебя в гости, дружище!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

24. Заклинатели, боги и демоны Поднебесной (кроссвер китайских анимационных вселенных)

Приветствуем уважаемых гостей!

"Желаете окунуться в мир, полный загадок и тайн? Тогда добро пожаловать на стенд "Заклинатели, Боги и Демоны Поднебесной"! Мы расскажем интересные истории главных персонажей, таких непохожих, но

преследующих схожие цели. Защитить тех, кто в этом нуждается, помогать, когда это под силу, никогда не сдаваться, какие бы испытания не посылала Судьба. Быть смелым и честным.

Вы сможете убедиться, как важно доверять, ценить родных людей, прилагать усилия для достижения цели, никогда не сдаваться и не отчаиваться, оставаться человечным во Благо... С гордостью и честью принимать испытания на Пути. Не имеет значения, каков этот Путь, если помыслы чисты. У каждого свой. А если он привёл вас сюда, значит время проявить себя настало!

Покажите на что вы способны, проверьте свою ловкость, храбрость, выносливость и смекалку, участвуя в активностях. Узнайте больше о видах оружия, насладись атмосферой уюта в Пристани Лотоса. Или отдохните в чайной, где по предварительной записи наши адепты проведут чайные церемонии.

И помните, даже Небожителям порой рекомендуется остановиться и отдать себя моменту.

Станьте частью большой истории вместе с нами на UNICON & Game Expo 2025! Ждём Вас!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

13.00-18.00 Традиционная чайная церемония (платная активность по предварительной записи)

Знакомство с искусством проведения чайной церемонии

Дегустация выбранного Вами сорта чая из ассортимента.

Погружение в философию чая, его историю и символизм.

Медитативная атмосфера и живые беседы с прекрасными заклинателями и очаровательными демоницами.

Записаться на церемонии можно на торговой точке стенда во время выставки!

Количество мест ограничено!

12.00-19.00 (пт-сб) 12.00- 16.00 (вс) Розыгрыш приза в китайской тематике

На торговой точке можно за символическую сумму поучаствовать в розыгрыше приза от стенда. Наклейка за кросстенд при этом НЕ выдается.

Принять участие в розыгрыше можно на протяжении всех трех дней до 16:00 воскресенья. Результат будет оглашаться в воскресенье в 17:00 и определяться одним из посетителей выставки путем вытягивания вслепую имени победителя!

25. Genshin Impact

Добро пожаловать в Тейват, Путешественник!

Здесь ты окажешься в удивительном Чайнике Безмятежности, созданным чьим-то бурным воображением. Ты найдёшь уголки разных регионов, познакомишься с их культурой и по-настоящему насладишься временем с местными жителями!

Чудное и яркое местечко будет ждать тебя в сентябре 2025!

Уже слышали о вселенной Геншин? Впервые знакомитесь с этим миром? Каждый найдет в полном сюрпризов и историй месте что-то интересное и захватывающее!

Пусть стихии благословят вас, и волшебное странствие принесет радость!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

26. Minecraft

Мир Minecraft — это не просто игра, а настоящая платформа для творчества и самовыражения. С самого начала своего существования она привлекала игроков возможностью создавать уникальные структуры и миры, выходящие за рамки привычного. В Minecraft каждый может стать архитектором, дизайнером или даже сценаристом, создавая свои собственные истории и приключения.

Погрузитесь в захватывающий мир кубических приключений на нашем стенде, посвященной одной из самых популярных игр всех времен — Minecraft! Здесь вы сможете не только увидеть невероятные постройки и творения талантливых игроков,

но и попробовать свои силы в различных конкурсах, посетить магазин с уникальными товарами и участвовать в розыгрыше призов!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

27. S.T.A.L.K.E.R.

На конвенте мы будем представлять стенд по вселенной S.T.A.L.K.E.R. , где наши гости смогут сфотографироваться в воссозданном антураже вселенной, пообщаться с харизматичными персонажами в аутентичных костюмах, поучаствовать в интерактивных приключениях и выполнить квесты, блеснуть знаниями по лору вселенной и перекинуться парой слов с товарищами о нелёгкой жизни в Зоне.

Приходите обязательно, берите друзей и родных, выставка - отличный шанс познакомиться близких со своим хобби, а вам - ещё раз окунуться в любимую атмосферу нашей вселенной и многих других.

До встречи на конвенте! Будем рады вас видеть!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

28. DnD & Baldur's Gate 3

Внимание, путешественники и авантюристы, воины света и тьмы, могучие маги и умудрённые волшебники! Приглашаем вас переступить порог реальности и погрузиться в захватывающий мир Baldur's Gate 3.

Наш стенд приглашает вас встретиться лицом к лицу с героями и злодеями, исследовать древние руины и заколдованные леса, стать участником интригующих заговоров.

Это не просто визит в игру; это портал в другое измерение с незабываемыми персонажами, каждый из которых способен стать либо верным спутником в битвах за справедливость, либо коварным врагом.

Присоединяйтесь к нам и выберите свой путь — будете ли бороться за светлые идеалы и порядок в мире или позволите тьме овладеть вашим сердцем. Наш стенд — это не только демонстрация игры. Это возможность окунуться в историю, где каждый выбор имеет значение, каждое приключение — оставляет неизгладимый след в душе. Примите участие в играх, разгадывайте головоломки и покорите Врата Балдура!

Станьте частью сообщества, которое разделяет вашу страсть к исследованиям и приключениям. Обсудите стратегии, поделитесь историями и, возможно, найдите новых друзей или соперников среди таких же отважных авантюристов.

Создайте свою легенду вместе с нами!

Активности на стенде:

12.00 - 19.00 Кросстендовый квест

12.00 - 19.00 Игротека (платная активность)

Проводим 1-2-часовые D&D-партии. 1-2 часа каждые 2-3 часа. Два игровых стола параллельно

12.00 -19.00 Беспроигрышная лотерея (платная активность)

Гача. Случайный мерч

29. Компьютерный клуб "Розовый фламинго"

Ретрогейминг в стиле начала 2000-х. Возвращаем 2007-й.

30. Школа крафта

Ремонтная станция для косплееров, вновь расчехлит паяльники, шуруповёрты, фены, бруски и прочие инструменты, чтобы наши дорогие участники добрались до сцены в целостности и сохранности, а в случае поломки, знали, куда бежать!

Ремонтную станцию искать на стенде школы крафта. Починим всех!

Прямые руки в каждый Дом! Возможно Абсолютно всё!

31. Fate inc. honkai star rail

Добро пожаловать в мир снов и волшебства — в уникальную локацию от корпорации FATE INC. — отель «Грёзы»!

Представьте себе планету Пенаконию — место, где каждый сон превращается в сказку, а границы реальности стираются на перекрёстке миров. Здесь, среди сияющих звезд и волшебных тайн, вас ждёт не просто отдых — вас ждёт погружение в мир, где сбываются самые смелые мечты.

Но даже в этом волшебном мире не всё так гладко... Что-то нарушает баланс, и только вы — наш дорогой Сновидец — можете стать героем этой истории.

Приглашаем вас:

Раскрыть свои дедуктивные способности и отправиться в захватывающее детективное приключение, раскрыв загадку, угрожающую всей Пенаконии;

Вдохновиться встречей с любимыми героями и запечатлеть волшебные моменты на нашей эффектной фотозоне — в стиле самой яркой планеты Honkai Star Rail;

Встретиться лицом к лицу с собственной судьбой под чутким руководством наших Верховных Жриц;

Испытать удачу в беспроигрышной лотерее — каждый билет откроет дверь к чудесам и приятным сюрпризам!

Герои игры окружают вас теплом и вниманием, чтобы после этого волшебного путешествия вы почувствовали себя обновленными, вдохновленными и готовыми к новым приключениям — так же легко, как после долгого и приятного сна.

Погрузитесь в мир приключений вместе с FATE INC.!

До встречи на стенде!

Активности на стенде:

12.00-19.00 Кросстендовый квест

12.00-19.00 Детективный квест

"На стенде моделируется нарративный квест в жанре эксцентричного детектива по мотивам сюжетной линии Пенаконии — одной из самых ярких и любимых игроками локаций в игре Honkai Star Rail. Гость, или Сновидец, оказывается в самом эпицентре преступления, которое угрожает самим основам экономики Пенаконии.

Партия бутылок ""Услады"" заменена подкрашенной водой, на месте преступления были найдены только обломанные стрелки часов и следы смешных башмаков, и все улики указывают на Часика - маскота Пенаконии. Но он, конечно же, уверяет, что ни в чём не виноват. Кто подставил (кролика Роджера) Часика? Или он действительно скрывает за невинной внешностью подлое нутро?

Это и предстоит узнать Сновидцам в нашем квесте, решая головоломки разного уровня сложности и делая сюжетные выборы, которые, как в хорошей визуальной новелле, могут привести к самому неожиданному исходу!"

12.00-19.00 Бонусный квест: Птички-оригами

Как и в самой игре, особо внимательные Сновидцы могут получить отдельный приз за взаимодействия с птичками-оригами. Найти всех птичек в нашей зоне – задача для настоящих детективов, к тому же, среди них затерялся и наш собственный маскот, хомячок Фетя.

12.00-19.00 Бонусный квест: С ног на голову

Самым отважным Сновидцам мы предлагаем искать улики и выполнять активности на нашем стенде с помощью специальных очков, переворачивающих изображение вверх ногами – ведь катастрофа с Усладой

буквально перевернула всю жизнь на Пенакони с ног на голову. Но это уже задача с повышенным уровнем сложности!

12.00-19.00 Расклады на таро (платная активность)

На стенде за донат проводятся гадания от косплееров-предсказателей на картах Таро с изображениями героев игр. Предсказатель работает индивидуально: помогает сформулировать вопрос, рассказывает о видах раскладов и подбирает наиболее подходящий для ситуации.

12.00-19.00 Фотозона

В эффектной локации, воссоздающей атмосферу отеля "Грёзы", любой посетитель стенда сможет сделать красивое фото на память с друзьями или с любимившимся участником стенда.

12.00-19.00 Розыгрыши в "Лавке Чудес" (платная активность)

Гости участвуют в лотерее с возможностью выиграть все представленные на витрине призы. В лототрон добавлены билеты с отметками "SR-приз", которые дают шанс выиграть целый комплект призов (печатная продукция, брелки, фигурки, игрушки по мотивам Honkai Star Rail). Участие — за символическую плату.

32. Хроники миров

Стенд Хроники Миров посвящен одноименному LARP - клубу по вселенной D&D. Здесь собрались любители клинков, историй и магии, чтобы представить вашему вниманию всевозможные активности, которыми занимаются члены клуба. Мы всегда рады рассказать о наших занятиях и предложить другим поучаствовать в этом!

Вы сможете познакомиться с умельцами нашего клуба, изготовившими разнообразные элементы костюмов и аксессуаров. Возможно, что-то из этого придётся вам по душе или же вам станет интересно узнать, а как же это сделать.

Также, нельзя не упомянуть об активностях, в которых вы сможете поучаствовать на нашем стенде!

Вы сможете:

- посетить фотозону с возможностью примерить на себя фэнтезийные образы
- посетить гадание на рунах и таро, где наши умельцы расскажут вам о будущем
- получить рисунок хной на вашем теле
- испытать свои способности в ролевых играх в разных, абсурдных ситуациях
- поиграть в кости
- попробовать решить разнообразные головоломки

И, конечно, ваш ждёт беспроигрышная лотерея, выигрыш в которой определит ваш бросок D20 :)

Хроники Миров открыты для каждого - приходите и оставьте ваш след в нашей истории!

Кросстендовый квест

Посетите самые яркие стенды выставки, поучаствовав в кросстендовом квесте!

Выполняйте интерактивные задания и получайте за это наклейки на бланк квеста, чтобы поучаствовать в розыгрыше призов!

Для участия в розыгрыше нужно собрать не менее 30 наклеек на бланк, который можно получить на стойке кросстендового квеста. Чтобы получить наклейку, необходимо посетить стенды, указанные на обороте бланка, и выполнить на каждом из них хотя бы одно интерактивное задание. В кросстенде участвуют 29 тематических стендов, 6 партнерских стендов и инди-хаб.

После того, как соберете нужное количество наклеек, заполните анкету на стойке кросстендового квеста. Анкета помещается в лототрон - и вы участвуете в розыгрыше призов!

Розыгрыш проводится каждый день, в 17.45 на промо-площадке. Не выигравшие анкеты остаются в лототроне и могут участвовать в розыгрыше на следующий день.