

Программа UniCon & Game Expo 2024

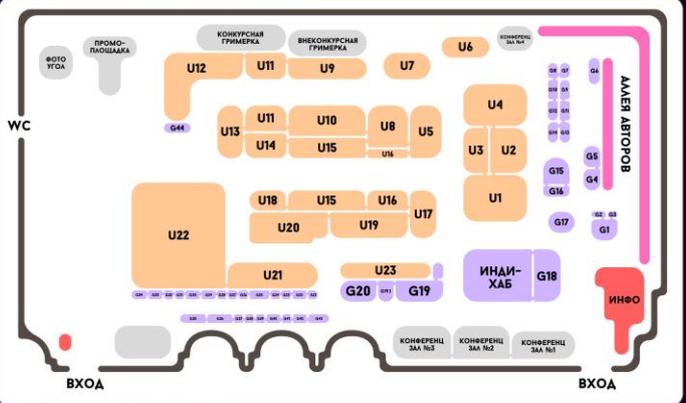
13 - 15 сентября

СХЕМА ВЫСТАВКИ



13-15
СЕНТЯБРЯ 2024

UNICON & GAME EXPO MINSK

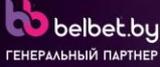




ПРОГРАММА ВЫСТАВКИ
UNICON.BY



ПРОГРАММА ВЫСТАВКИ
GAMEEXPO.BY



ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР



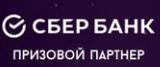
ПАРТНЕР ЗОНЫ РАЗРАБОТОК



ПАРТНЕР ИГРОТЕКИ



ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПАРТНЕР



ПРИЗОВОЙ ПАРТНЕР

| ТЕМАТИЧЕСКИЕ СТЕНЫ | МАРШ ДУГЛАСА АДАМСА | U16 | КИНОАТРИУМ | G8 | LAWLA & KRAFT | G29 | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|-------|-------------------------|-----|-------------------------|--------------------|-----|
| DOCTOR WHO | ST.A.L.I.E.S. | U17 | МНЕ УЛЬТРАВИОЛЕТОВО! | G9 | CREATIVITY | G34 | |
| Док в которм | MINESHAFT | U18 | КНИЖНЫЙ ДВОРИК У ГЕНЫ | G10 | ZINI | G35 | |
| ALISA В СТРАНЕ ЧУДЕС | WADZIMAREZ (2000) | U19 | MANEKI_NIKO | G11 | AZ.WOODENBOOONES | G38 | |
| THE LEGEND OF ZELDA | VALOUR GATE & DINO | U20 | MIRKOLA_ZHO | G12 | ASOUL | CHARIZMA_CRAFTCLAB | G39 |
| SONIC | FALLOUT | U21 | ЧАС ПИК | G13 | BRASIL.MOOK_ACCESSORIES | G39 | |
| FIBO | STEVE WITCHER | U22 | OSBA KUZMA | G14 | DARKLESTOY | GARTOFT_HANDMADE | G39 |
| ВКОНЦА ВРЕМЕНИ | СТЕНД ИНТЕРАКТИВНЫЙ | U23 | МАГАЗИН ПОЛЕЗНОСТИ | G15 | BLACK.WILD | 3D_ART_MINSK | G39 |
| КОМПЬЮТЕРНЫЙ КЛУБ «РОЗОВЫЕ ФОРМЫ» | СТЕНД ИМ. МОНТИ Пайтона | U23 | НИЮН | G16 | ВАРИАНТИ | ФАНДОМНИИ | G39 |
| БЛАГОСЛОВЕНИЕ НЕВСКИТЕЛЕЙ | ГЕЙМХЕЛП | | DEERPOOL / HAF / ZALMAN | G17 | ТОУФРОММАТА | G39 | |
| МАКСТУ | MSI / ROYAL KLUDGE | G1 | 4GAME / GRAN SAGA | G18 | SISTEMOON_JEWELRY | G39 | |
| ДЯВЬОДСКОГО КУЛТА | BARABASHKINA ПОЛКА | G2 | BELLET | G19 | NIBEL ART | G39 | |
| CRITICAL NODE | HAND MADE В ПОМОЩЬ БЕЗДОМНЫМ ЖИВОТНЫМ | G3 | TANKS BLITZ / POCO | G20 | CRAFTCLASP | G40 | |
| DIYHONORED | FLYING BEARS | G19.1 | WARUMONDART | G21 | CRAFTSOAP | G41 | |
| HAZBIN HOTEL | NOVBY GAMES | G20 | WARUMONDART | G21 | MYSHEL.FISHFLAME | G42 | |
| ТЕННИЙ БЕССЕДКИЙ | GREEKXANUM_VIKKI | G22 | СЕРП БАНК | G4 | IDNODKOS.BY | G43 | |
| GENSHIN IMPACT | PANDEY | G4 | SHPOVNIK_BY | G7 | SUPERLAMA | G44 | |
| | TAYTOVA EREMA | G23 | | | | | |
| | =ALEMKIZY | G24 | | | | | |



Пятница, 13 сентября

- 12.00 – 19.00 Инди-хаб (зона разработок) – компьютерные и настольные игры от независимых разработчиков. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Аллея Авторы – авторы комиксов, художники-иллюстраторы, авторы игр и писатели. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Кросстендовый квест. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Nuion – на стенде проходит конкурс рисунков (на заданную тему), беспроигрышная лотерея. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Parblo – на стенде можно будет играть в OSU. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд MSI – можно поиграть в любую игру на ноутбуках MSI Cyborg 15 A13 на процессоре i5-13420H с видеокартой RTX 4060 и 4050. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Astrum Entertainment – фотозона где можно сделать яркие фотографии с персонажами из любимых игр и получить памятные подарки, презентация мобильной игры головоломки "Мир домовят", которая уже покорила сердца более 600 тысяч российских игроков. Яркий арт, самобытные механики, волшебные локации, милый главный герой – домовёнок и добрый юмор не оставит равнодушным ни одного любителя русских народных сказок и фольклора! На экспозиции
- 12.30 – 13.50 Конференция EduGame VII – Education Day. Секция “Scratch: цифровое прототипирование” Конференц-зал #1

Участники секции делятся своим опытом разработки игр в scratch. Архитектура игры в программировании “фишки” написания кода.

“Эффект параллакса и подключение анимации” Спикер: Орловский Евгений

“Создание анимаций и своих блоков для анимации” Спикер: Базылева Полина

“Способы программирования анимаций” Спикер: Огневой Родион

“Использование “Блоков для оптимизации игры” Спикер: Котов Мирослав

“Проектирование игры и управление проектом” Спикер: Симачев Денис

ЭКСПЕРТЫ:

Елисеева О.Е. кандидат технических наук, доцент

Олешкевич Н.Л. начальник отдела внедрения МОИРО

Землянушина М.В., методист МОИРО

14.00 – 15.50 Конференция EduGame VII – Education Day. Секция “Unity: цифровое прототипирование” Конференц-зал #1

Участники секции: школьники и профессионалы из индустрии делятся своим опытом разработки игр в Unity.

Архитектура игры в программировании на с#. Фишки в написании кода и использовании возможностей Unity.

“Использование текстовых файлов для генерации 3D локации” Спикер: Чернухо Евгений

“Разработка mini app для телеграмм” Спикер: Рында Ярослав

“Использование строковых переменных в PlayerPrefs для программирования магазина в игре” Спикер: Орловский Евгений

“Теория вероятности в играх” Спикер: Гуревич О.В. старший преподаватель кафедры вычислительных методов и программирования БГУИР

“Монетизация игр” Спикер: Фалитар Т.С. AppsHub, геймдизайнер

“Игровой арт: консультирование участников” Спикер: Зарецкий П. Senior 3D environment Artist, на проекте Microsoft Flight Simulation

"Оптимизация ресурсов: текстур, звуков и т.д. для мобильных платформ" Спикер: Альховик Михаил, Android Developer "Innowise"

15.30 – 16.30 «Стенд на Юникон – как, зачем, почему» Дискуссия и Q&A Спикер: Дмитрий Рязанских, администратор выставки. Конференц-зал #4

16.00 – 16.30 Анонс дня. Промо-площадка

16.00 – 18.00 Конференция EduGame VII – Education Day. Секция “GameDev в образовании”. Конференц-зал #1

Участники секции педагоги.

Спикеры секции поделятся опытом

- использования разработки игр в обучении программированию;
- мероприятия для школьников, занимающихся разработкой игр: соревнования по разработке игр, конференции;
- геймдев, как способ подготовки технологических команд для работы в любой сфере бизнеса.

"Развлечения, игры и навыки 21–го века" Спикер: Елисеева О.Е, кандидат технических наук, доцент автор факультативного курса “Создание компьютерных игр в среде визуального программирования Scratch”

“Республиканская платформа для проведения онлайн соревнований и конкурсов” Спикер: Тарасов Е.А. Национальный детский образовательно – оздоровительный центр “Зубренок”, организатор и председатель республиканского организационного комитета открытого республиканского IT–чемпионата "РобИн"

студенты БНТУ Кабак В.С. Тимофеев В.Д. разработчики РЕСУРСа

“Соревнования по командной разработке игр GameDevJunior: регламент, подготовка участников, результаты” Спикер: Курсова Н.А. директор ООО “ГеймДевДжуниор”

“Использование обучающих игр по математике на уроке и во внеурочной деятельности” Спикер: Лещинская В.М учитель математики высшей категории ГУО” Гимназия г. Логойска”

“Инструменты для создания игр с ИИ” Спикер: Огневая Т.В. педагог CyberLab

“Опыт организации образовательных хакатонов в учреждениях образования” Спикер: Иванчикова К.В., педагог ГУО “Острошицкая средняя школа”

16.00 – 17.00 Лекция: "Тамада, психотерапевт, служба поддержки, генератор мемов и тот самый админ игры – кто такой комьюнити менеджер и за

что ему платят деньги?" Андрей Реутов, продюсер Astrum Entertainment.
Конференц-зал #3

16.30 – 19.00 Конкурс фантастического рассказа – обсуждение с жюри
Конференц-зал #2

16.30 – 18.00 Мастер-класс «Крафт в косплее, основные материалы, инструменты и техники» Спикер: Брыкус, косплеер и крафтер. Конференц-зал #4

17.00 – 17.45 Гостевой косплей (нон-стоп). Промо-площадка

17.00 – 18.00 Лекция: "Антисипация и ее связь с выработкой дофамина в играх и слотах" Макс Сидоркин, руководитель отдела разработки слотов Belbet.
Конференц-зал #3

17.45 – 18.00 Итоги кросстендового квеста. Часть 1. Промо-площадка

18.00 – 18.20 Косплей тематических стендов. Промо-площадка

18.00 – 19.00 Лекция: «Магия цирка: Как фантазия становится реальностью»
Стенд Critical Role. Конференц-зал #4

18.20 – 18.30 Косплей-ретроспектива. Промо-площадка

18.30 – 18.45 Косплей-фэшн. Промо-площадка

18.45 – 19.00 Итоги дня. Промо-площадка



Суббота, 14 сентября

- 12.00 – 19.00 Инди-хаб (зона разработок) – компьютерные и настольные игры от независимых разработчиков. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Аллея Авторов – авторы комиксов, художники-иллюстраторы, авторы игр и писатели. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Кросстендовый квест. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Nuion – на стенде проходит конкурс рисунков (на заданную тему), беспроигрышная лотерея. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Parblo – на стенде можно будет играть в OSU. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд MSI – любой желающий может сразиться в Counter Strike 2 со специально приглашенными белорусскими популярными киберспортсменами, можно поиграть в любую игру на ноутбуках MSI Cyborg 15 A13 на процессоре i5-13420H с видеокартой RTX 4060 и 4050. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Astrum Entertainment – фотозона где можно сделать яркие фотографии с персонажами из любимых игр и получить памятные подарки, презентация мобильной игры головоломки "Мир домовят", которая уже покорила сердца более 600 тысяч российских игроков. Яркий арт, самобытные механики, волшебные локации, милый главный герой – домовёнок и добрый юмор не оставит равнодушным ни одного любителя русских народных сказок и фольклора! На экспозиции
- 12.30 – 13.00 Анонс дня. Косплей-перформанс. Промо-площадка
- 13.00 – 13.30 Косплей. Блок 1 (конкурс). Промо-площадка
- 12.30. – 13.50 Конференция EduGame VII. “Как и где можно продвигать свои игры: системная работа с блогерами, рекламные кабинеты, работа с игровыми изданиями и сообществами” Спикер: Кузьменко Сергей, ведущий преподаватель Webcom Academy. Конференц-зал #1
- 12.30 – 13.30 Презентация комикса «Ram.Page» Спикер: КоДа (Обитель Золотого Дракона), художник-иллюстратор, комиксист. Конференц-зал #2

12.30 – 14.00 Лекция: "Кради как гейммастер: откуда брать идеи для игр". Спикер: Ермоченок Егор, гейм–мастер в "Месте Путешествия", автор журнала "Мир Фантастики" и участник "Фантастического подкаста". Конференц–зал #3

12.30 – 13.30 Лекция: «Концепции волшебства и какое отношение они имеют к психологии» Спикер: Мария Вашкевич–Василевская, практикующий психолог в методах КПТ и ДБТ, член Белорусского общества когнитивно–поведенческой терапии. Конференц–зал #4

13.30 – 13.45 Косплей–перформанс. Промо–площадка

13.30 – 15.00 Лекция: «Кольца власти: разбор по методу Роберта Макки. Чему можно научиться у неграмотно написанной истории» Спикер: Александра Гардт, писатель–фантаст и переводчик литературы. Конференц–зал #2

13.30 – 15.00 Мастер–класс «Мех из ткани, ткань из меха и другие способы усложнить себе жизнь» (приемы работы с фактурой костюма) Спикер: Елена Золди, сценограф, художник по костюмам и бутафории студии FX–shop. Конференц–зал #4

13.45 – 14.00 Инди–хаб промо. Промо–площадка

14.00 – 14.30 Косплей–перформанс. Промо–площадка

14.00 – 15.50 Конференция EduGame VII. Секция “Scratch GameDev” Конференц–зал #1

Участники секции презентуют игры созданные в Scratch.

Спикеры:

Иванчикова Мария

Воронов Прохор

Лещик Тимур

Грисько Влад

Вашков Павел

Жвирко Влад

Эксперты проектов: представители индустрии.

Елисеева О.Е

14.00 – 15.00 "DnD как психотерапия. Как настольные ролевые игры помогают нам не сойти с ума (на примере Dungeons and Dragons)." Спикер: Никита Буйницкий, гейм–мастер в «Месте Путешествия». Конференц–зал #3

14.30 – 15.00 Косплей. Блок 2 (конкурс). Промо–площадка

15.00 – 16.00 Саберфайтинг Минск. Белорусский клуб фехтования. Саберфайтинг, искусство фехтования, вдохновлённое эпическими сражениями из «Звёздных Войн». Мастер–класс саберфайтинга: арт–фехтование, прокрутки, вращение светового меча на леске. Промо–площадка

15.00 – 16.00 Лекция: «Как адаптировать любую вселенную под НРИ». Стенд Critical Role. Конференц–зал #2

15.00 – 16.30 Лекция: «Игровой день в D&D – элементы, структура, ресурсы партии и время» Спикер: Лагун Никита, гейм–мастер в «Месте Путешествия». Конференц–зал #3

15.00 – 16.00 Командная игра «Своя игра – знаток косплея». Конференц–зал #4

16.00 – 16.30 Косплей. Блок 3 (конкурс). Промо–площадка

16.00 – 17.00 Конкурс тематических видеороликов: презентация и обсуждение конкурсных работ с жюри. Конференц–зал #1

16.00. – 18.00 Конференция EduGame VII – секция “Unity GameDev”. Конференц–зал #2

Участники секции презентуют игры, созданные на Unity и опубликованные на любой платформе.

Спикеры:

Чекусов Даниил,

Пенкрат Роман

Орловский Евгений

Гладков Беньямин

Пилипук Кира

Ананеков Илья

Эксперты: представители индустрии

Елисеева О.Е

- 16.00 – 17.30 Мастер класс вигмейкинга. Спикер: Милана Журавская, косплеер, вигмейкер. Конференц-зал #4
- 16.30 – 16.35 Косплей-перформанс. Промо-площадка
- 16.30 – 18.00 Лекция: «Кого звать, когда Ктулху уже приелся? Чудовища и Божества Мифов» Спикер: Века, гейм-мастер в «Месте Путешествия». Конференц-зал #3
- 17.00 – 17.45 Гостевой косплей (нон-стоп). Промо-площадка
- 17.00 – 18.00 Лекция: «Поиграть в игру = протестировать игру! Почему это утверждение неверно» Спикер: Алексей Симкин, QA Manager. Конференц-зал #1
- 17.30 – 19.00 Лекция: "Как сделать свой первый косплей" Часть 1. Спикер: Preya Mcfly, косплеер, крафтер. Конференц-зал #4
- 17.45 – 18.00 Итоги кросстендового квеста. Часть 2. Промо-площадка
- 18.00 – 18.30 Итоги дня. Промо-площадка
- 18.00 – 19.00 Лекция: «Особенности локализации видеоигр (на примере «Disco Elysium»)» Спикер: Вероника Ловкис, переводчик и локализатор видеоигр. Конференц-зал #1
- 18.00 – 19.00 Лекция: «Камни в Мифах Человечества: от вечного льда до злых духов» Спикер: Антон Сороквашин, геолог. Конференц-зал #2
- 18.00 – 19.00 Лекция: «PbtA или как войти в НРИ без лишней математики» Hamlet Vergil, НРИ гейм-мастер. Конференц-зал #3

Воскресенье, 15 сентября

- 12.00 – 19.00 Инди-хаб (зона разработок) – компьютерные и настольные игры от независимых разработчиков. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Аллея Авторов – авторы комиксов, художники-иллюстраторы, авторы игр и писатели. На экспозиции
- 12.00 – 16.45 Кросстендовый квест. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Nuion – на стенде проходит конкурс рисунков (на заданную тему), беспроигрышная лотерея. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Parblo – на стенде можно будет играть в OSU. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд MSI – любой желающий может сразиться в Dota со специально приглашенными белорусскими популярными киберспортсменами, можно поиграть в любую игру на ноутбуках MSI Cyborg 15 A13 на процессоре i5-13420H с видеокартой RTX 4060 и 4050. На экспозиции
- 12.00 – 19.00 Стенд Astrum Entertainment – фотозона где можно сделать яркие фотографии с персонажами из любимых игр и получить памятные подарки, презентация мобильной игры головоломки "Мир домовят", которая уже покорила сердца более 600 тысяч российских игроков. Яркий арт, самобытные механики, волшебные локации, милый главный герой – домовёнок и добрый юмор не оставит равнодушным ни одного любителя русских народных сказок и фольклора! На экспозиции
- 12.30 – 12.30. Анонс дня. Косплей-перформанс. Промо-площадка
- 12.30 – 13.50 Конференция EduGame VII. Секция "Education game". Конференц-зал #1
- Участники секции презентуют обучающие игры созданные на Unity и Scratch.
- Гладков Беньямин: обучающая игра по математике,
- Левин Илья: обучающая игра по математике,

Хотейкина Дарья: обучающая игра по английскому языку,

Орловский Евгений, Высоцкий Влад: обучающая игра по математике,

Зелев Михаил: обучающая игра по математике.

Эксперты проектов: представители индустрии, педагоги и методисты МОИРО.

- 12.30 – 13.30 Лекция: «Знали ли вы, как образуются минералы и породы? Самые интересные природные процессы» Спикер: Антон Сороквашин, геолог. Конференц-зал #2
- 12.30 – 13.30 Лекция: «Нейросети в помощь дизайнерам» Спикер: Мария Пашкина, дизайнер визуальных коммуникаций, преподаватель UI/UX направления. Конференц-зал #3
- 13.00 – 13.30 Косплей (блок 4). Промо-площадка
- 13.00 – 14.30 Мастер-класс «Светотеневая коррекция для персонажа. На примере грима Ведьмака» Спикер: Оля Бони, косплеер, гример, визажист. Конференц-зал #4
- 13.30 – 13.45 Косплей-перформанс. Промо-площадка
- 13.30 – 14.30 Лекция: "Тенденции домостроения в высоком фэнтези" Спикер: Евгений Ходас, архитектор. Конференц-зал #2
- 13.30 – 14.30 "Путь от художника до инди разработчика, как все успевать" Спикер: Анна Лепешкина, концепт-художник, композитор, геймдизайнер, аниматор – разработчик инди игр. Конференц-зал #3
- 13.45 – 14.00 Инди-хаб промо. Промо-площадка
- 14.00 – 14.30 Косплей-перформанс. Промо-площадка
- 14.00 – 15.50 Конференция EduGame VII. “Шагни в мир технологий – начни учиться с Самсунг” Спикер: Лимасов Андрей, куратор “IT Школы Samsung”. Конференц-зал #1
- 14.30 – 15.00 Косплей. Блок 5 (конкурс). Косплей-перформанс. Промо-площадка.

- 14.30 – 15.30 Лекция "Мифы и реальность в комиксах" Спикер: KoDa (Обитель Золотого Дракона), художник–иллюстратор, комиксист. Конференц–зал #2
- 14.30 – 15.30 Лекция «Из текста – в игру». Спикер: Total, разработчик визуальных новелл. Конференц–зал #3
- 14.30 – 15.30 Детективная квиз–игра «Убийство в цирке». Стенд Critical Role. Конференц–зал #4
- 15.00 – 16.00 Q&A–сессия с участием актера, исполнившего роль Отто Шрайбера в фильме «Майор Гром: Игра», Андрея Трушина. Промо–площадка
- 15.30 – 16.30 Лекция "Почему драматургия – это то, на чём держатся вселенные? На примере известных игр, книг и фильмов" Спикер: Доминика Путырская, игровой и не игровой журналист, блогер, писатель и ДнД– мастер. Конференц–зал #2
- 15.30 – 16.30 Презентация сообщества белорусских фантастов «Шуфлядка писателя»: о сборнике про Минск. Конференц–зал #3
- 15.30 – 16.30 Лекция: «Косплей–сценки и как их подготовить» Спикер: Шэгель, глава косплей–команды Токио Бан, многоразовый призер в номинациях «сценки». Конференц–зал #4
- 16.00 – 16.30 Косплей. Блок 6 (конкурс). Промо–площадка
- 16.00. – 18.00 Конференция EduGame VII. Секция “Технологии в разработке игр: работы выпускников IT Школа Samsung”. Конференц–зал #1
- “TeamDraft: приложение для организации командной работы” Спикер: Хасанов Данила, IT Школа Samsung, Стерлитамак, Учебный центр Толтек Плюс
- “Youiverse: приложение для генерации идей” Спикер: Чернявский Яромир, IT Школа Samsung, Казань, IT–лицей КФУ
- “Путь от pet project к настоящему проекту» Спикер: Самарина Екатерина, IT Школа Samsung, Москва
- 16.30 – 17.00 Конкурс нейрогенерации: подведение итогов и дебаты. Промо–площадка.

- 16.30 – 17.30 Лекция о световых мечях. Спикеры: Галкин Андрей, Чиркин Валерий, Саберфайтинг Минск, Белорусский клуб фехтования. Конференц-зал #2
- 16.30 – 17.30 «Гейминг с восточным колоритом: в чем феномен азиатских видеоигр?» Спикер: Юлия Чернышевская — руководитель направления контент-маркетинга в компании Innova. Конференц-зал #3
- 16.30 – 17.30 Лекция "Тур по сцене и ее закулисью" YOKOSO_SAN, косплеер, хореограф. Конференц-зал #4
- 17.00 – 17.45 Гостевой косплей (нон-стоп). Промо-площадка
- 17.30 – 18.30 Лекция: «Что такое теория привязанности и как она помогает в писательстве». Полина Сергеева, психолог, фикрайтер. Конференц-зал #2
- 17.30 – 19.00 Лекция: "Как сделать свой первый косплей" Часть 2. Спикер: Преуа Mcfly, косплеер, крафтер. Конференц-зал #4
- 17.45 – 18.00 Итоги кросстендового квеста. Часть 3. Промо-площадка
- 18.00 – 19.00 Подведение итогов работы выставки за 3 дня. Промо-площадка

СХЕМА АЛЛЕИ АВТОРОВ

Обозначения

- первый раз на Алее Авторов Unicon
- оригинал
- фан-арт
- оригинал и фан-арт
- свопки
- арт на заказ (комишки)
- спикер (читает лекцию)

1) Элли Форелли
2) Potata company
3) TanitaSama
4) Елизавета Мира Лаггар
5) Total
6) Go-Goat Comics
7) VAIKUS & immortal curse & Komrin
8) Wonlis
9) Hikerumin
10) Biathrice
11) DizAziS
12) texasboi
13) Dimension
14) Omlet
15) kryatski
16) мурка

17) Karshoon & Mashak & Mayless
18) Федар
19) ВсеЛенная и Аир
20) Оттон
21) The 4
22) Жарю Кабачки
23) ПолиБлин!
24) лаватера & verzweif & atanerrum
25) drakov
26) mihan_valeron
27) SaDEnOt
28) darwh
29) Welcome to LA
30) Свечка и Ами
31) foolder

32) A.Smirny
33) Леоша (LeonS)
34) Amnezia
35) Летта
36) Пельмышка
37) Merime и Katmor
38) Anna Ezer
39) Risk Lainok & Gleemory Inc.
40) KOAN
41) freedomiks
42) ReD'Mad
43) Tatcu
44) Творческое объединение "MargOlis"
45) Онич и Эрл
46) Обитель Золотого Дракона

13-15 СЕНТЯБРЯ
г. Минск Футбольный манеж
пр-т Победителей 20/2

UNICON & GAME EXPO MINSK